

VP2788-5K

Дисплей

Ръководство на потребителя

Модел № VS20204
P/N: VP2788-5K

Благодарим Ви, че избрахте ViewSonic®

Като водещ в глобален мащаб доставчик на визуални решения, ViewSonic® е отдаден да надхвърля очакванията на света за технологична еволюция, иновация и простота. Ние от ViewSonic® вярваме, че нашите продукти имат потенциала да окажат положително влияние върху света и сме уверени, че продуктът ViewSonic®, който сте избрали, ще Ви служи добре.

Отново Ви благодарим, че избрахте ViewSonic®!

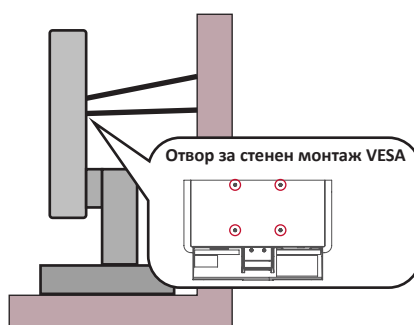
Инструкции за безопасност

- Преди да използвате оборудването прочетете всички инструкции.
- Приберете инструкциите на безопасно място.
- Спазвайте всички предупреждения и инструкции.
- Седнете на разстояние 18" / 45cm от дисплея.
- Около устройството трябва да има свободно разстояние от най-малко 4" / 10cm, за да се осигури добра вентилация.
- Винаги внимавайте с дисплея, когато го местите.
- Винаги използвайте шкафове, стойки или методи за инсталиране, препоръчани от производителя на комплекта на устройството.
- Винаги използвайте шкафове или стойки, или методи за инсталиране, препоръчани от производителя на монитора.
- Винаги използвайте мебели, които сигурно поддържат монитора.
- Винаги се уверявайте, че мониторът не виси от ръба на поддържащата го мебел.
- Не поставяйте монитора на места, където е вероятно да има деца.
- Винаги инструктирайте децата за опасностите от катеренето върху мебели за достигане на монитора или свързаното оборудване.
- Винаги прокарвайте и управлявайте кабелите, свързани към монитора, така че да се избегне спъване, дърпане или хващане.
- Внимавайте, когато отстранявате задния капак на монитора. Този монитор има части под високо напрежение.
- Устройството да не се използва близо до вода. За да се намали риска от пожар или токов удар, не излагайте устройството на влага.
- Избягвайте излъгване на устройството на пряка слънчева светлина или други източници на постоянна топлина. Да не се инсталира в близост до каквито и да било източници на топлина като радиатори, вентилаторно отопление, печки или други устройства (включително усилватели), които може да увеличат температурата на устройството до опасни нива.
- Почиствайте с мека, суха кърпа. Ако е необходимо допълнително почистване, вижте инструкциите „Поддръжка“ в настоящото ръководство.
- Избягвайте да докосвате екрана. Омазняването на кожата се премахва трудно.
- Не търкайте и не натискайте панела на дисплея, защото е възможно трайно да повредите екрана.
- Не поставяйте монитора на нестабилно място.

- Не поставяйте монитора върху високи мебели (например шкафове или библиотеки) без да закрепите както мебелите, така и монитора, към подходяща опора.
- Не поставяйте монитора върху плат или други материали, намиращи се между продукта и поддържащата го мебел.
- Поставете дисплея в помещение с добра вентилация. Не поставяйте нищо върху дисплея, което би могло да попречи на топлоотдаването.
- Не поставяйте твърди обекти върху дисплея, видеокабела или захранващия кабел.
- Не поставяйте предмети, които може да изкушат деца да се катерят, като играчки и дистанционно управление, върху монитора или мебелите, върху които е поставен.
- При наличие на пушек, странен шум или мирис, незабавно изключете дисплея и се обадете на Вашия търговец или ViewSonic. Опасно е да продължите да използвате дисплея.
- Не се опитвайте да заобикаляте указанията за безопасност на поляризиран или заземяващ щепсел. Поляризираният щепсел има две остри части, като едната е по-широка от другата. Заземяващият щепсел има две остри части и трета, заземяваща издадена част. Широката остра част и третата издадена част са за Ваша безопасност. Ако щепселът не влиза в контакта, трябва да се снабдите с адаптер. Не се опитвайте да вкарате щепсела в контакта със сила.
- Проверете разпределителната система на сградата. Системата трябва да има прекъсвач 120/240V, 20A.
- При свързване към електрически контакт НЕ отстранявайте заземяващата издадена част. Уверете се, че заземяващите издадени части НИКОГА НЕ СЕ ОТСТРАНЯВАТ.
- Пазете захранващия кабел от прегазване или прищипване, особено при щепсела и в точката, в която той излиза от оборудването. Захранващият контакт трябва да бъде в близост до оборудването, за да е лесно достъпен.
- Само приставки/аксесоари, посочени от производителя.
- Използвайте само с количката, поставката, триногата, конзолата или масата, които са посочени от производителя, или продадени заедно с оборудването. Когато се използва количка, внимавайте при придвижването на количката заедно с оборудването, за да избегнете нараняване при настъпване.
- Когато няма да използвате оборудването за продължителен период от време, издърпайте щепсела.

- Отнесете цялото сервизно обслужване към квалифициран за целта персонал. Сервизно обслужване се налага когато уредът е повреден по някакъв начин, като например: наранен захранващ кабел или щепсел, върху уреда е разлята течност, или в него са попаднали чужди тела, бил е изложен на дъжд или влага, не работи нормално или е паднал.
- При използване на слушалки, регулирайте силата на звука до подходящо ниво. В противен случай е възможно увреждане на слуха.
- Риск за стабилността: дисплеят може да падне, като причини сериозно нараняване или смърт. За да предотвратите нараняване, този дисплей трябва да е здраво прикрепен към пода/стената в съответствие с инструкциите за инсталация.
- Закрепването на устройството към стена или неподвижен предмет с кабели или други ограничаващи средства може да спомогне за поддържане на тежестта на устройството и да предотврати падането му.

Шарка на отворите (Ш x В)	Технически характеристики на болтовете	Количество
100 x 100 mm	M4 x 10 mm	4 болта



ЗАБЕЛЕЖКА:

- Ограничаващото средство/кабелът трябва да издържа на сила 100N.
- Уверете се, че кабелът е изправен и няма провисване. Задната страна на устройството трябва да гледа към стената, за да се наклони под въздействието на външна сила.
- Уверете се, че мониторът не е наклонен под въздействието на външна сила при произволна височина и ъгъл на завъртане на устройството.
- Ако съществуващият монитор ще бъде запазен и мястото му ще бъде сменено, спазвайте същите предпазни мерки.

Съдържание

Инструкции за безопасност	3
Въведение.....	8
Съдържание на опаковката	8
Общ преглед на продукта	9
Първоначално инсталиране	10
Инсталиране на стойката	10
Отстраняване на стойката	11
Монтаж на монитора.....	11
Използване на гнездото за защита	12
Свързване	13
Свързване към захранването.....	13
Свързване на външни устройства.....	14
HDMI	14
DisplayPort	15
Thunderbolt	16
USB връзка	17
Използване на USB портове.....	18
Използване на монитора.....	19
Регулиране на зрителния ъгъл	19
Регулиране на височината	19
Регулиране на ориентацията на екрана (ос на монитора).....	20
Регулиране на ъгъла на завъртане.....	21
Регулиране на ъгъла на наклона	22
Включване/изключване на устройството	23
Използване на джойстик клавиша	23
Startup Menu (Меню за стартиране)	24
Hot Keys (Бързи клавиши)	27
Конфигурирайте Settings (Настройки).....	30
Общи операции	30
Структура на екранното меню.....	32
Опция на менюто.....	44

Разширени функции и настройки	52
Auto Pivot (Автоматично завъртане)	52
Colorbration+	54
Color Temp. Light (Температура на цвета. Светлина)	55
Dual Color (Два цвята)	56
Firmware Update (Актуализация на фърмуера)	57
HDR (High-Dynamic-Range).....	58
KVM	59
Multi-picture (Няколко изображения)	61
PBP (Picture-by-Picture)	62
PIP (Picture-in-Picture)	63
Self-Calibration (Самокалибриране).....	64
Поддържани устройства за самокалибриране	64
Приложение	65
Технически характеристики	65
Речник.....	67
Отстраняване на неизправности	73
Поддръжка	75
Общи инструкции	75
Почистване на екрана	75
Почистване на корпуса.....	75
Отказ от отговорност	75
Филтър на синята светлина и здрави очи	76
Изчисляване на почивките	76
Взиране в отдалечени обекти	76
Упражнения за очите и врата	76
Регулаторна и сервизна информация.....	77
Информация за съответствие	77
Изявление за съответствие на ФКК	77
Изявление на Министерството на промишлеността на Канада	77
СЕ съвместимост за европейските страни.....	77
Декларация за съответствие RoHS2	78
Ограничения за опасни вещества в Индия.....	79
Изхвърляне на продукта в края на живота му	79
Информация за авторските права	80
Обслужване на клиенти	81
Ограничена гаранция	82

Въведение

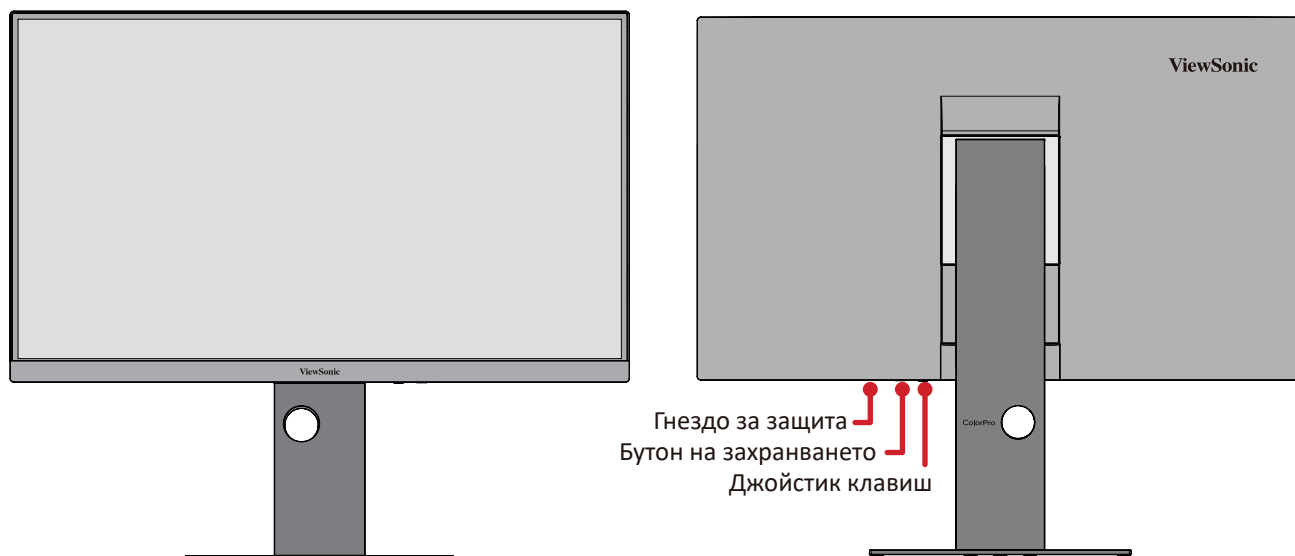
Съдържание на опаковката

- Монитор
- Захранващ адаптер
- Видеокабел
- Ръководство за бърз старт

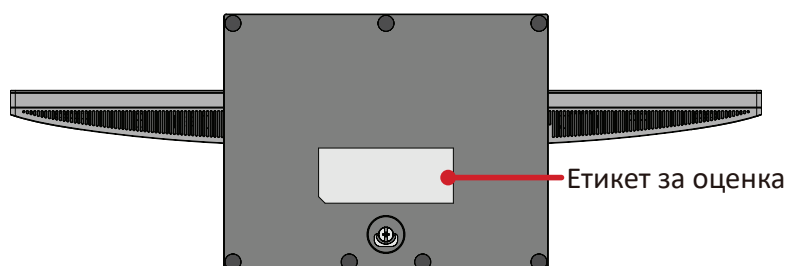
ЗАБЕЛЕЖКА: Кабелите включени във Вашия комплект, варират в зависимост от Вашата държава. Свържете се с Вашия местен търговец за повече информация.

Общ преглед на продукта

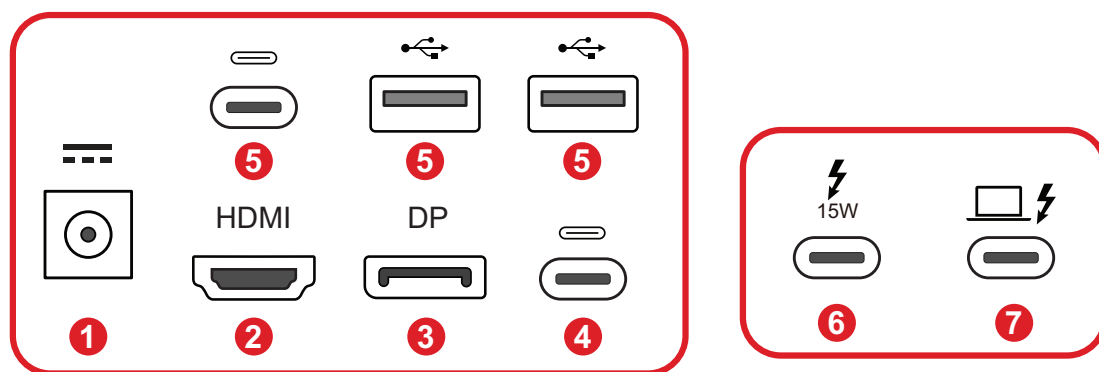
Изглед отпред и отзад



Изглед отдолу



I/O портове



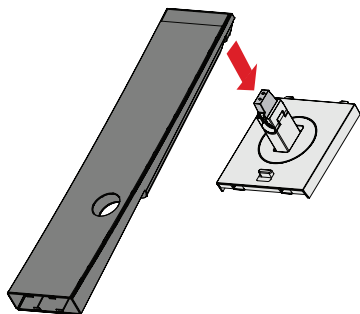
- 1. DC IN
- 2. HDMI
- 3. DisplayPort
- 4. USB Upstream
- 5. USB Downstream
- 6. Thunderbolt Out
- 7. Thunderbolt In

ЗАБЕЛЕЖКА: За повече информация относно клавиша **джойстик клавиша** и функциите му, вижте “Hot Keys (Бързи клавиши)”.

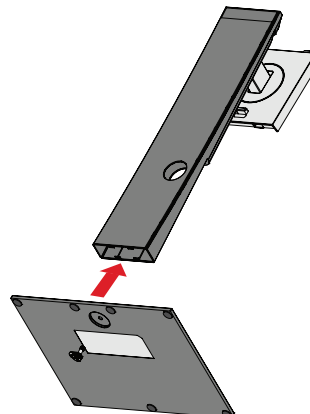
Първоначално инсталиране

Инсталиране на стойката

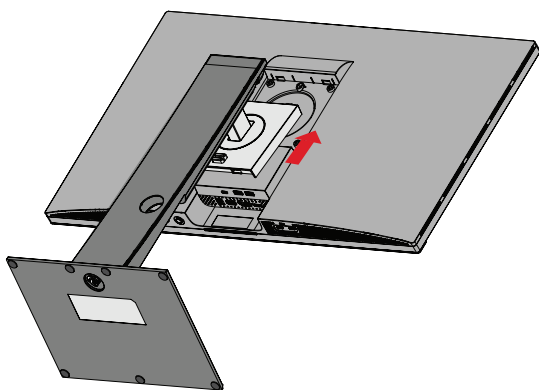
1



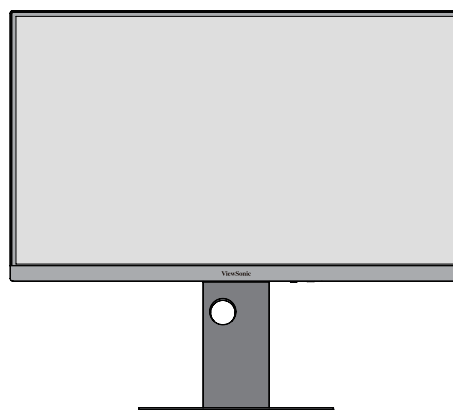
2



3



4

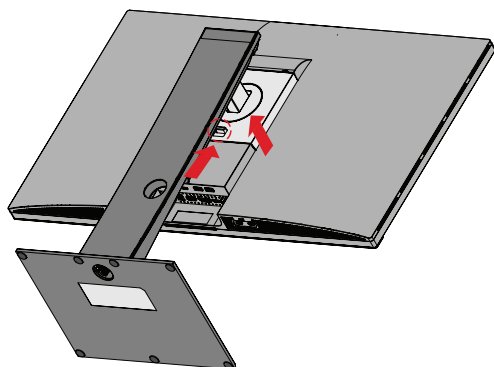


1. Прикрепете шийката на стойката за монитор към капака VESA, докато щракне на мястото си.
2. Свържете шийката на стойката на монитора към основата на стойката на монитора с помощта на винта с фиксирана глава.
3. Поставете монитора върху равна, стабилна повърхност, като екранът сочи надолу. Подравнете и плъзнете горните кукички на основата в отворите за монтаж на основата.
4. Повдигнете устройството в изправеното му положение върху равна, стабилна повърхност.

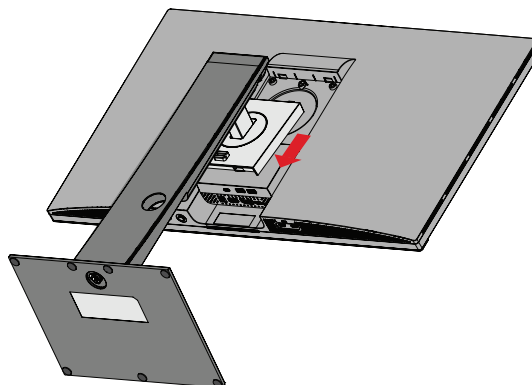
ЗАБЕЛЕЖКА: Кабелите, включени във вашия пакет, могат да варират в зависимост от вашата страна. Моля, свържете се с местния дистрибутор за повече информация.

Отстраняване на стойката

1



2



ВАЖНО: Преди да премахнете стойката, изключете монитора, изключете всички кабели и поставете монитора върху равна, стабилна повърхност с екрана надолу.

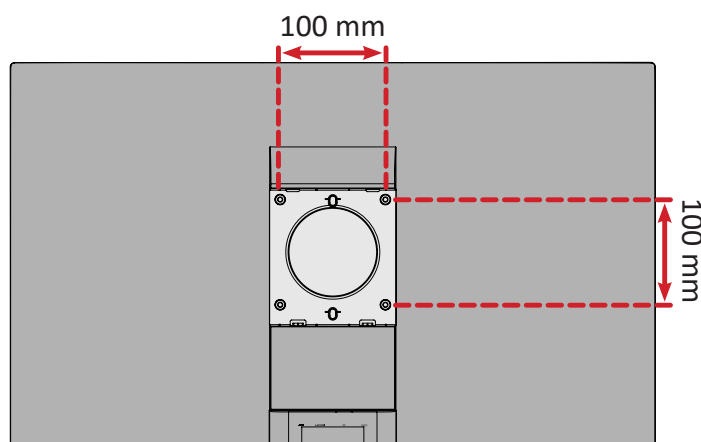
Монтаж на монитора

След сваляне на стойката, мониторът може да бъде монтиран с помощта на допълнителен монтажен комплект или скоба.

ЗАБЕЛЕЖКА: Да се използва само с комплект/скоба за стенен монтаж с UL сертифициране. За да получите комплект за стенен монтаж или основа с регулиране на височината, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговец.

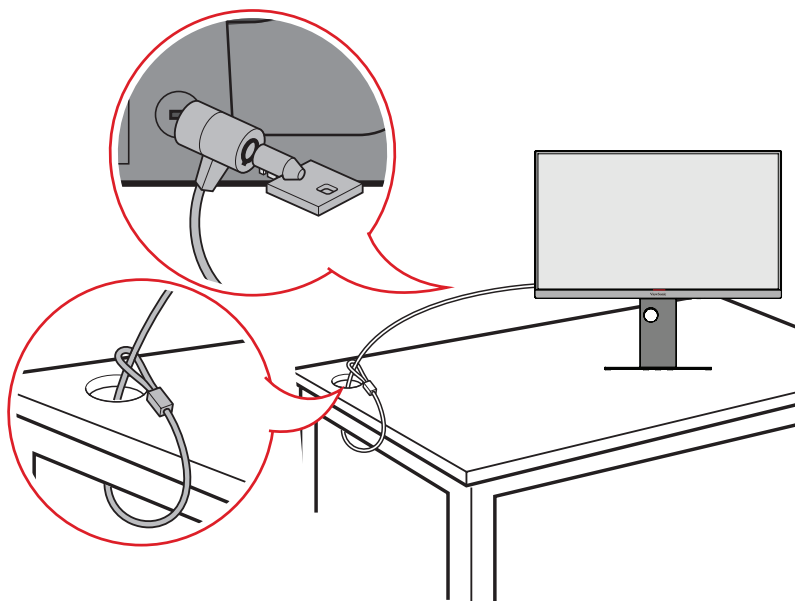
Вижте таблицата по-долу относно стандартните размери на комплектите за стенен монтаж.

Максимално натоварване	Шарка на отворите (Ш x В)	Технически характеристики на болтовете	количество
14 kg	100 x 100 mm	M4 x 10 mm	4 болта



1. Прикрепете монтажната скоба към отворите за монтаж VESA на гърба на устройството. След това я закрепете здраво с четири (4) болта (M4 x 10 mm).
2. Следвайте инструкциите, предоставени с комплекта за стенен монтаж, за да монтирате монитора на стената.

Използване на гнездото за защита

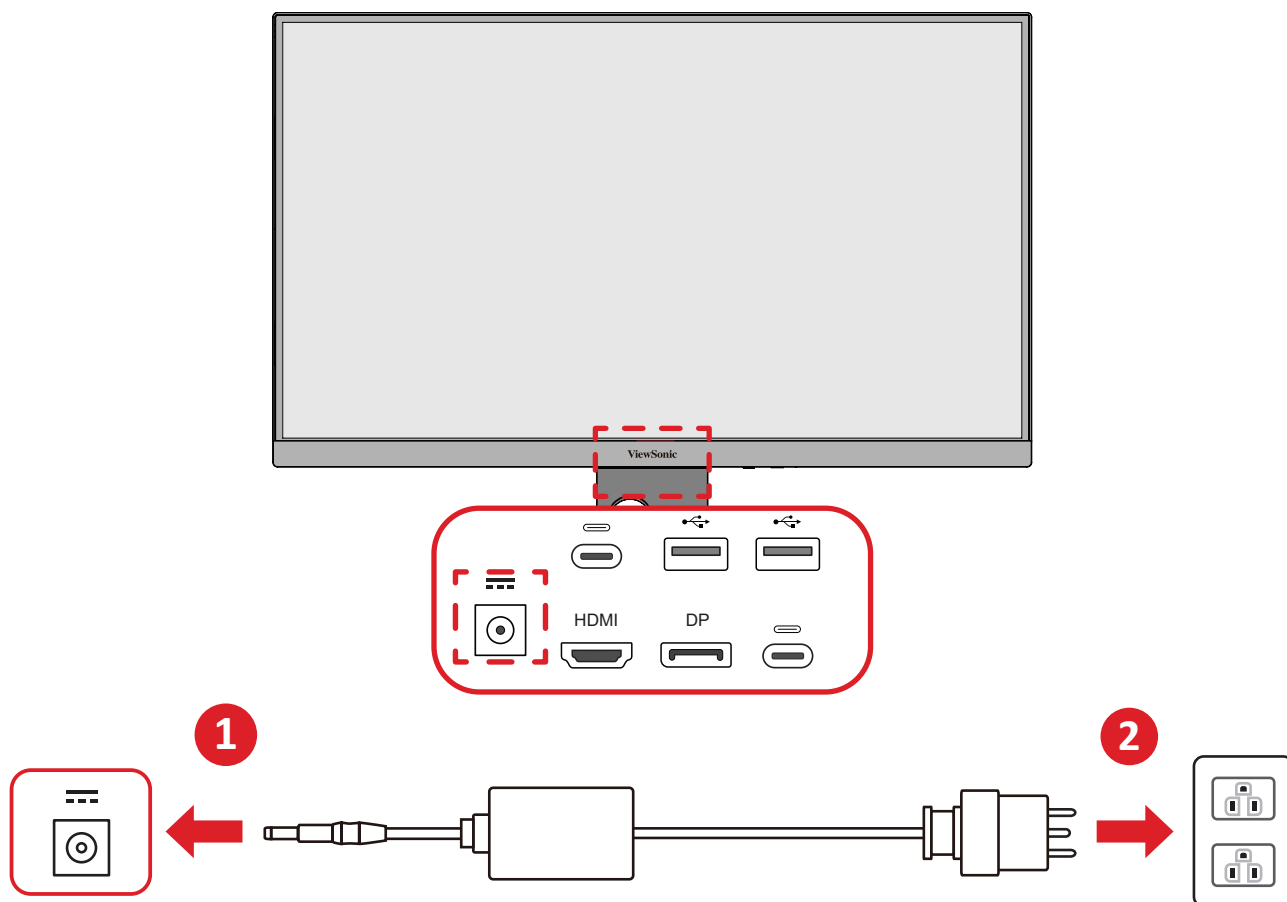


За предотвратяване на кражба на устройството използвайте приспособлението за заключване с гнездо за защита, за да заключите устройството към неподвижен предмет.

Освен това, прикрепването на монитора към стена или фиксиран предмет с помощта на обезопасителен кабел може да спомогне да поддържа тежестта на монитора и предотвратяване на падането му.

Свързване

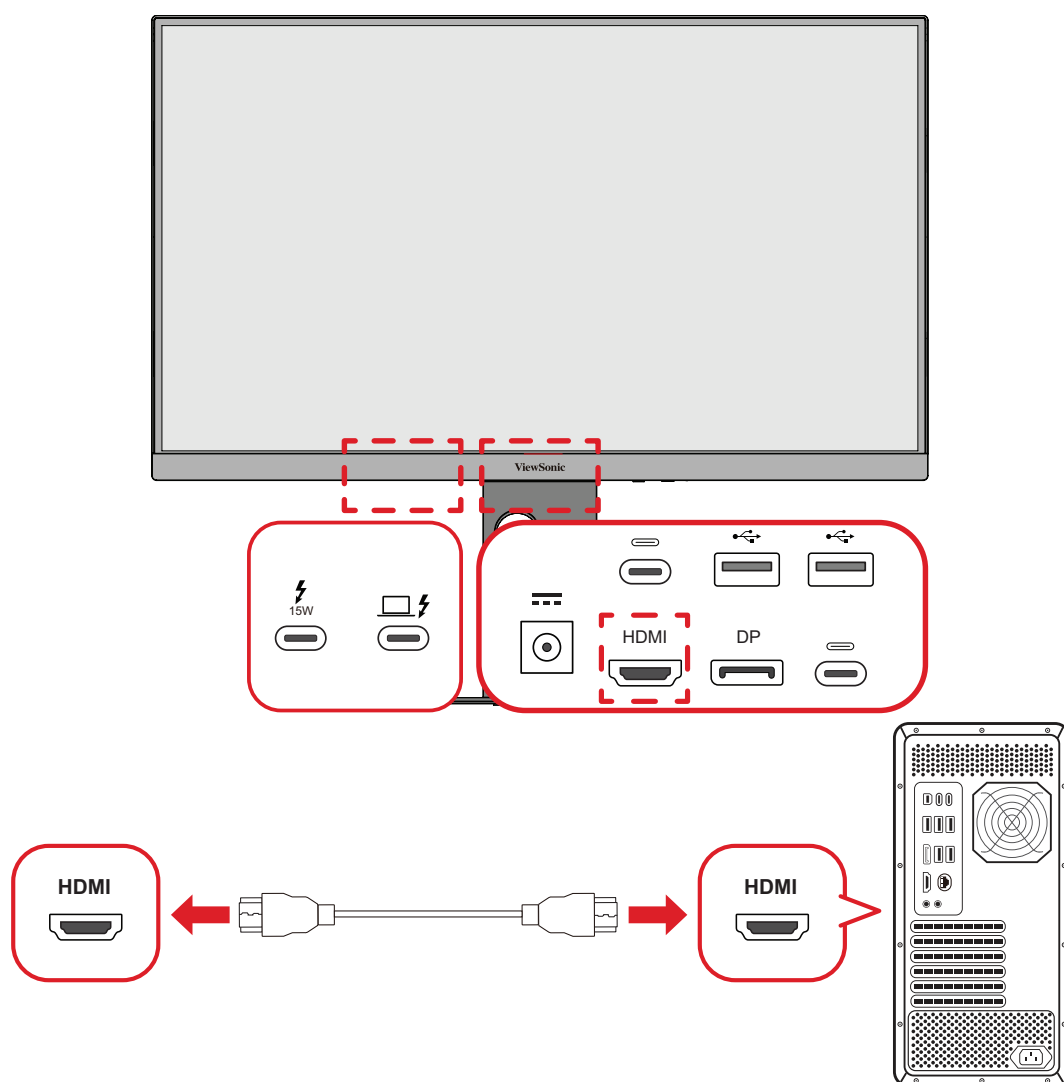
Свързване към захранването



1. Свържете захранващ адаптер към DC IN жака на гърба на монитор.
2. Включете щепсела на захранващ адаптер в електрически контакт.

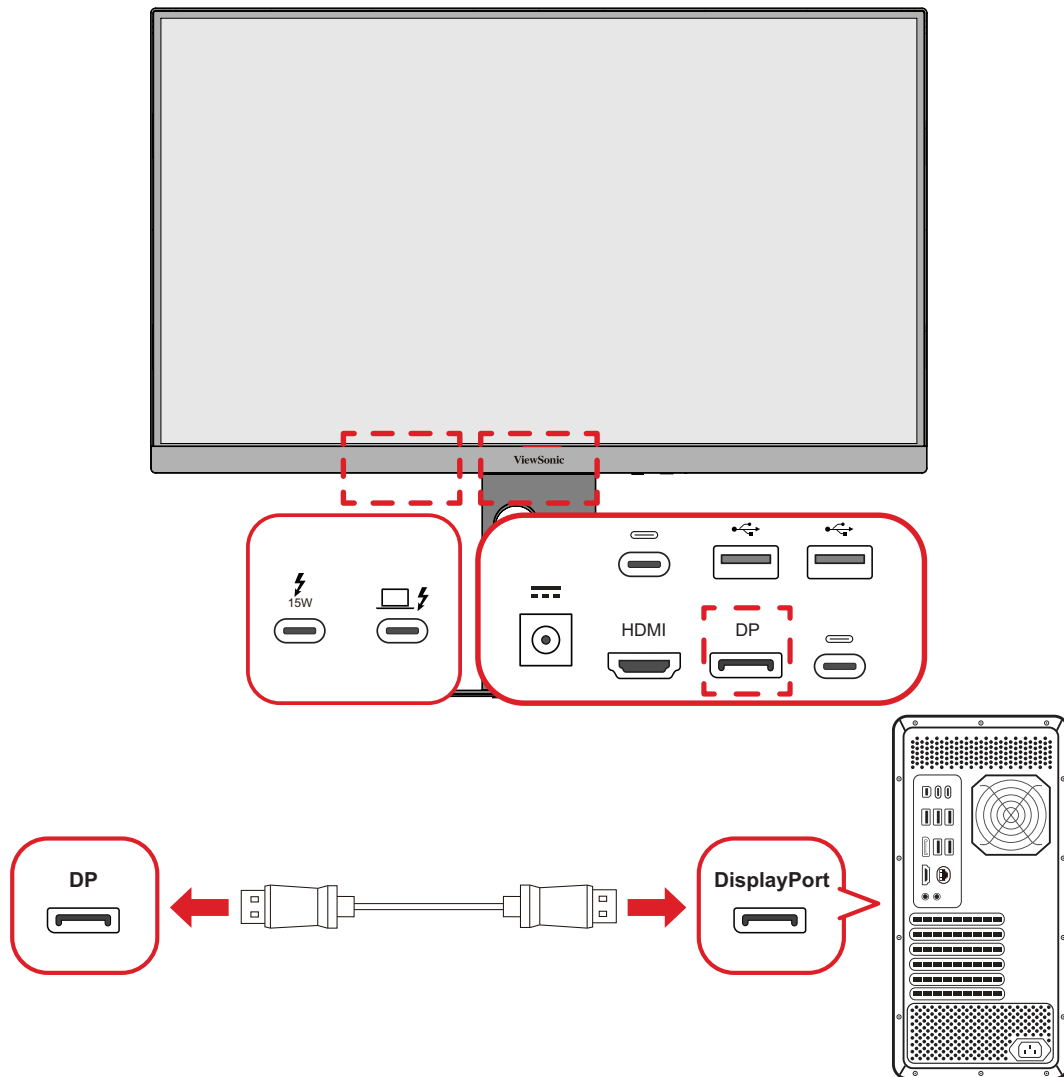
Свързване на външни устройства

HDMI



1. Свържете единия край на HDMI кабел към HDMI порта на Вашия монитор.
2. После свържете другия край на кабела към HDMI порта на Вашия компютър.

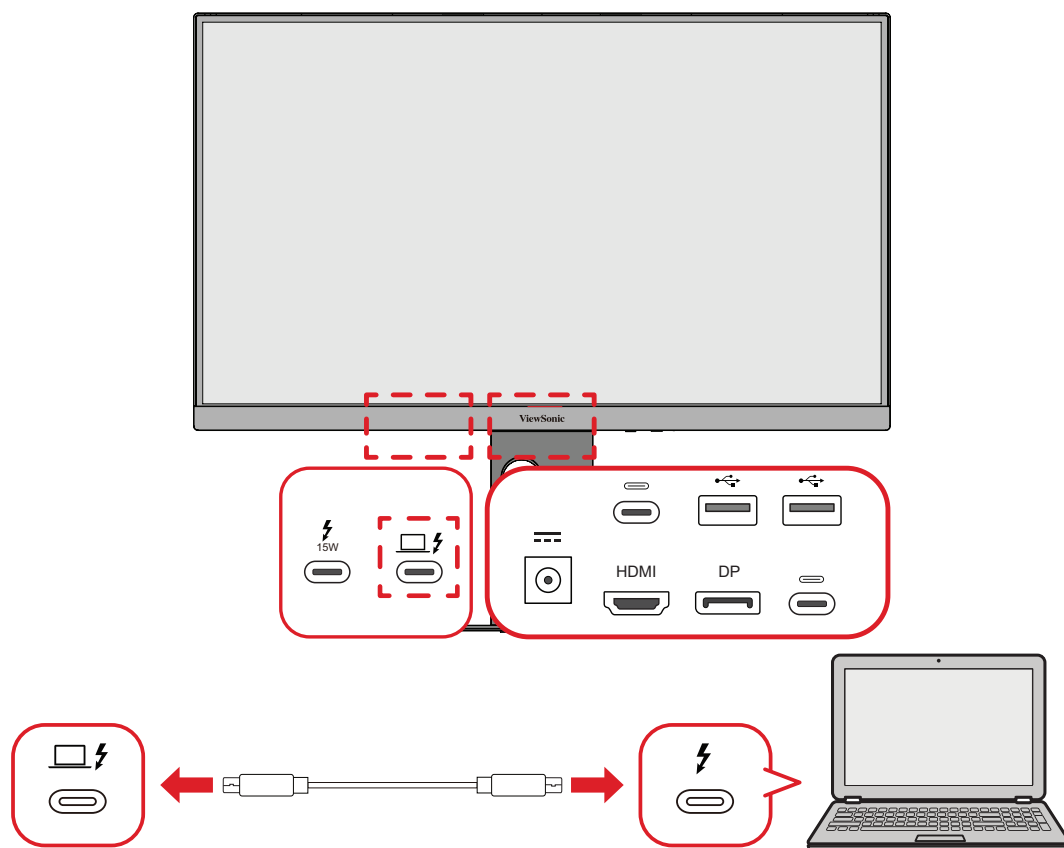
DisplayPort



1. Свържете единия край на DisplayPort кабела към DisplayPort порта.
2. После свържете другия край на кабела към DisplayPort или mini DP порта на Вашия компютър.

ЗАБЕЛЕЖКА: За да свържете монитора към Thunderbolt порта (в. 1&2) на Вашия Mac, свържете края mini DP на кабела mini DP към DisplayPort към Thunderbolt изхода на Вашия Mac. После свържете другия край на кабела към DisplayPort на Вашия компютър.

Thunderbolt

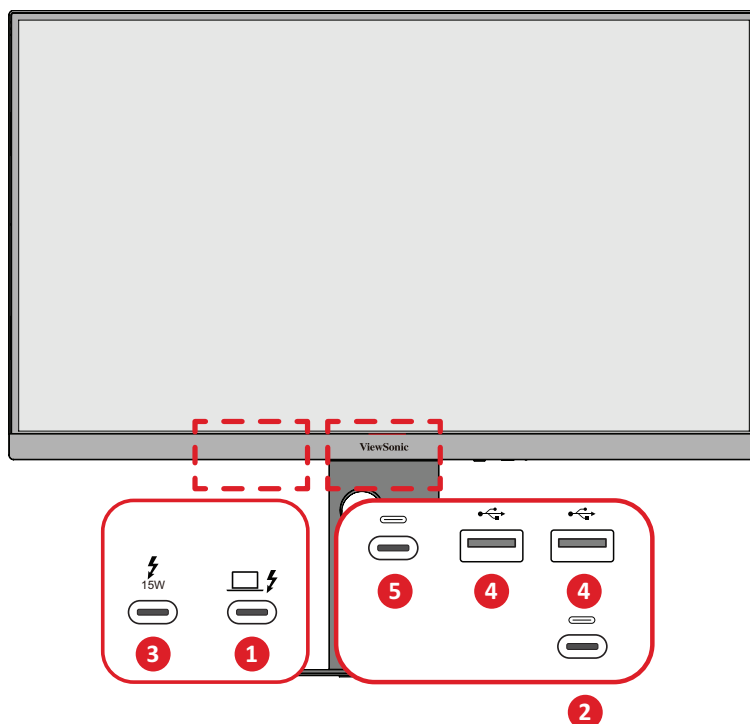


1. Свържете единия край на Thunderbolt кабел към **Thunderbolt In** порта на Вашия монитор.
2. После свържете другия край на кабела към Thunderbolt порта на Вашия компютър.

ЗАБЕЛЕЖКА: За използване за извеждане на видео, уверете се, че Вашето изходно Thunderbolt устройство (напр. лаптоп) и кабелът поддържат предаване на видеосигнал.

USB връзка

Мониторът поддържа два вида USB портове: upstream и downstream. Когато осъществявате връзки, спазвайте следните насоки.

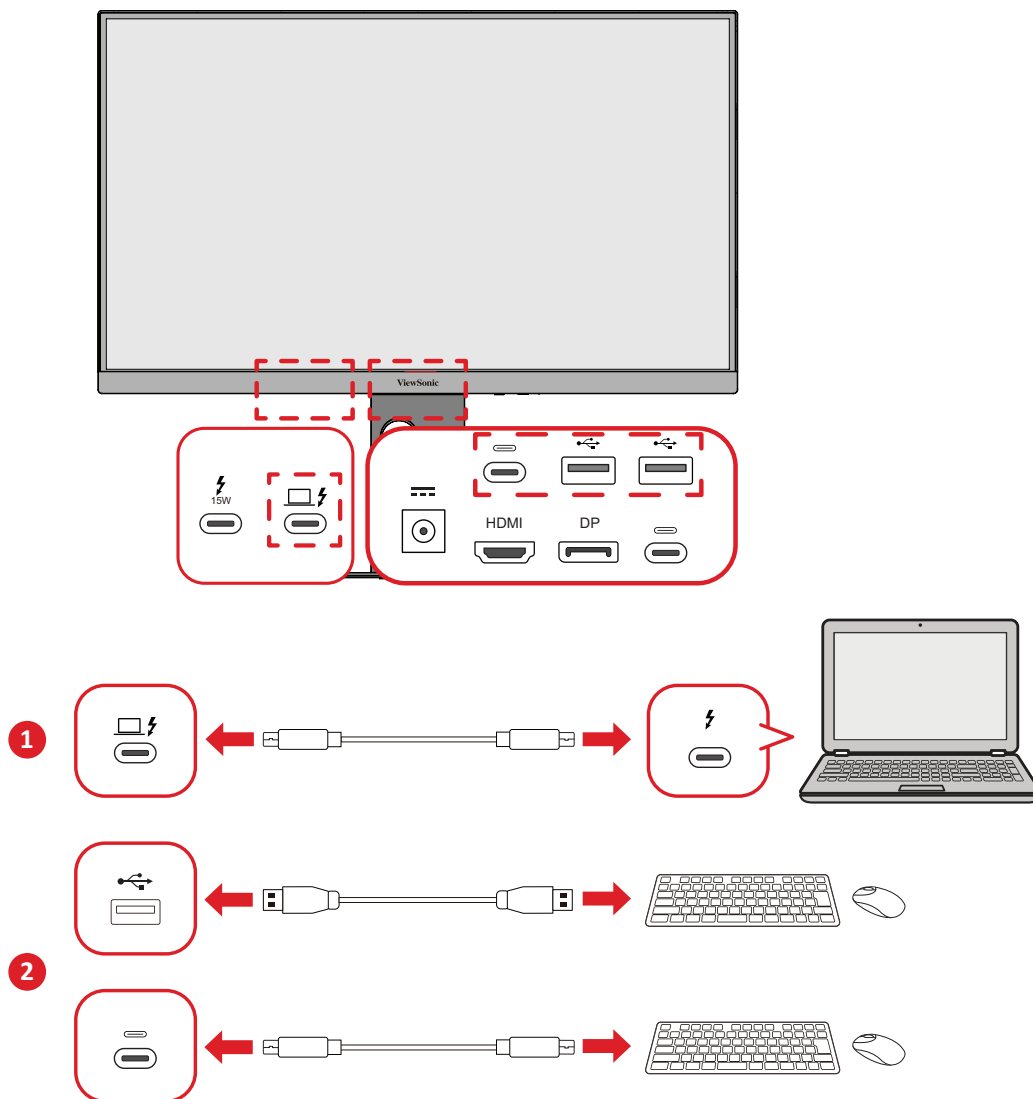


Тип USB		Тип връзка	Описание
1	Upstream	Thunderbolt	Прехвърля данни между компютъра и USB устройства, свързани към монитора.
2		Type C	За актуализация на KVM функции и на фърмуера. Прехвърля данни между компютъра и USB устройства, свързани към монитора. Поддържа зареждане 5V/3A.
3	Downstream	Thunderbolt	Прехвърля звук, видео и захранване. Поддържа 15W power delivery.
4			Периферни устройства (напр. устройство за съхранение, клавиатура, мишка и др.). Поддържа 5V/2A зареждане.
5		Type C	Периферни устройства (напр. устройство за съхранение, клавиатура, мишка и др.). Поддържа 5V/3A зареждане.

ЗАБЕЛЕЖКА: За да използвате периферни устройства с USB Type A и Type C портове, свържете също Вашия компютър към порт **Thunderbolt In**.

Използване на USB портове

1. За да използвате downstream USB портовете, свържете единия край на кабела Thunderbolt към upstream **Thunderbolt In** порт на монитора. Включете другия край на кабела към Thunderbolt порт на Вашия компютър.
2. Свържете Вашето периферно устройство към downstream порт USB Type A или Type C на монитора.

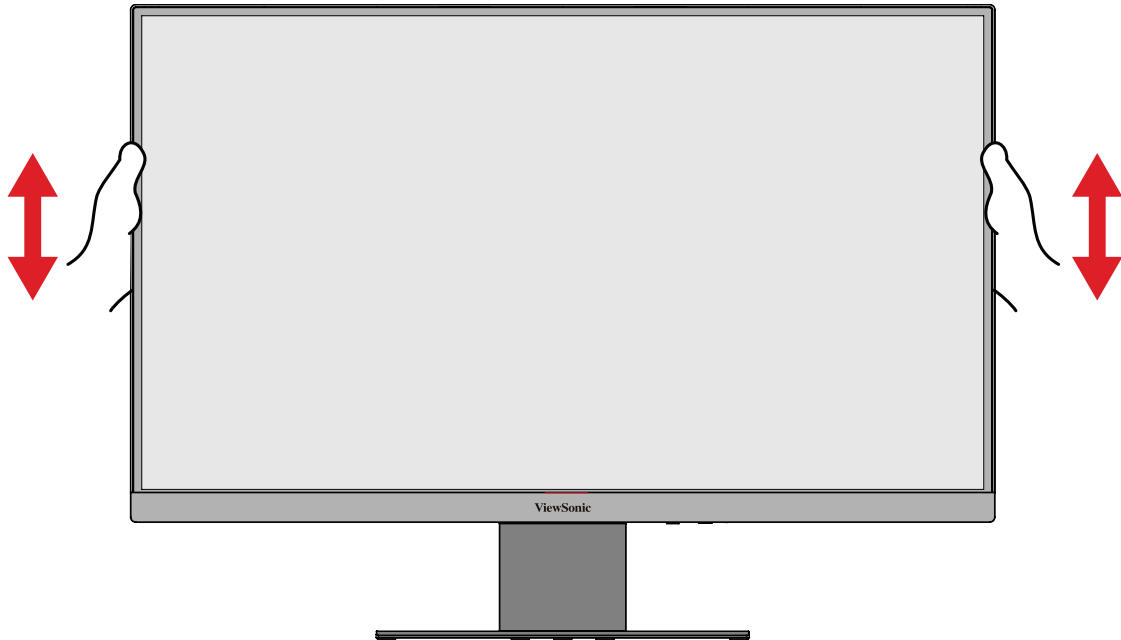


Използване на монитора

Регулиране на зрителния ъгъл

Регулиране на височината

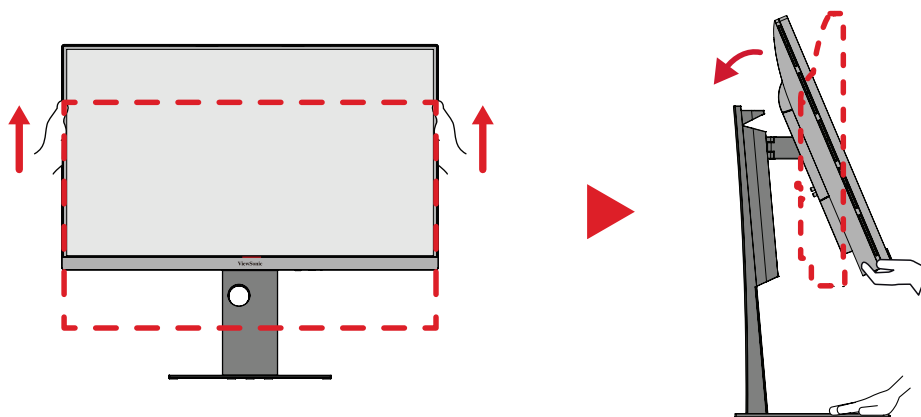
Снижете или повдигнете монитора до желаната височина (от 0 до 120 mm).



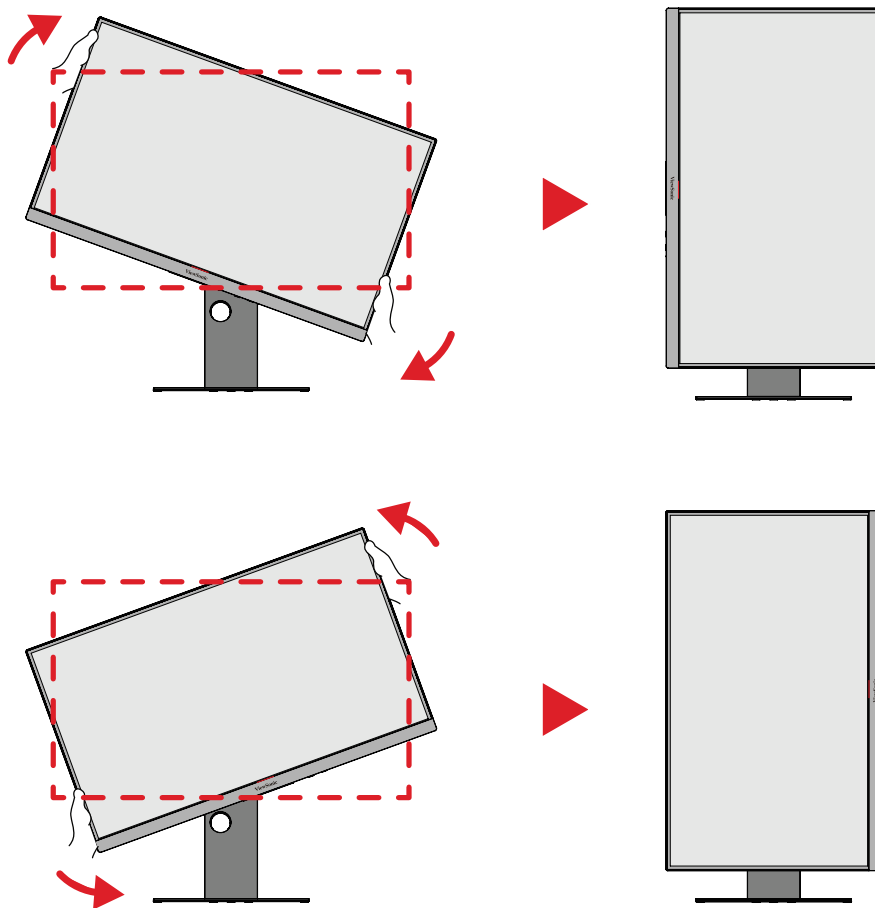
ЗАБЕЛЕЖКА: Когато регулирате, натиснете здраво по дължина релсата за регулиране, като държите монитора с две ръце от страни.

Регулиране на ориентацията на екрана (ос на монитора)

1. Регулирайте височината на монитора до най-високата позиция. После наклонете монитора назад до позицията на максимален наклон.



2. Завъртете монитора на 90° по посока на часовниковата стрелка или обратно от ориентация пейзаж към ориентация портрет.

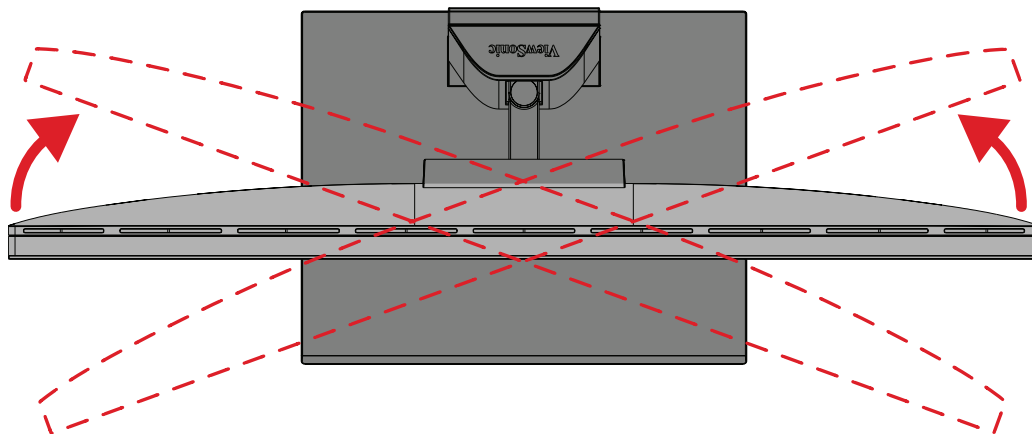


ЗАБЕЛЕЖКА:

- При регулиране трябва да държите здраво двете страни на монитора и с двете ръце.
- С помощта на приложението Auto Pivot (Автоматично подравняване на екрана), системата може да открива ориентацията на екрана автоматично.

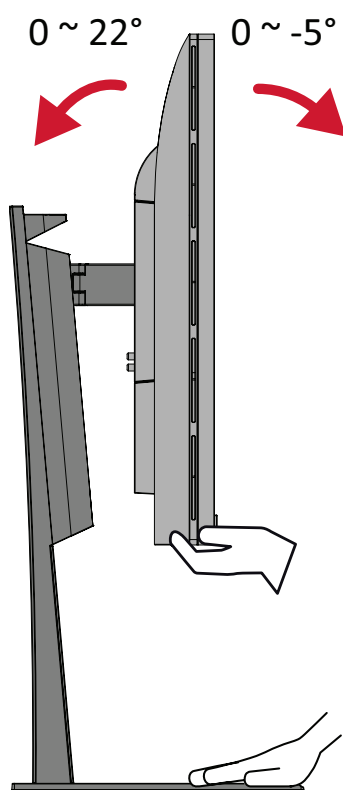
Регулиране на ъгъла на завъртане

Завъртете монитора наляво или надясно до желания зрителен ъгъл ($\pm 30^\circ$).



Регулиране на ъгъла на наклона

Наклонете монитора напред или назад до желания зрителен ъгъл (от -5° до 22°).

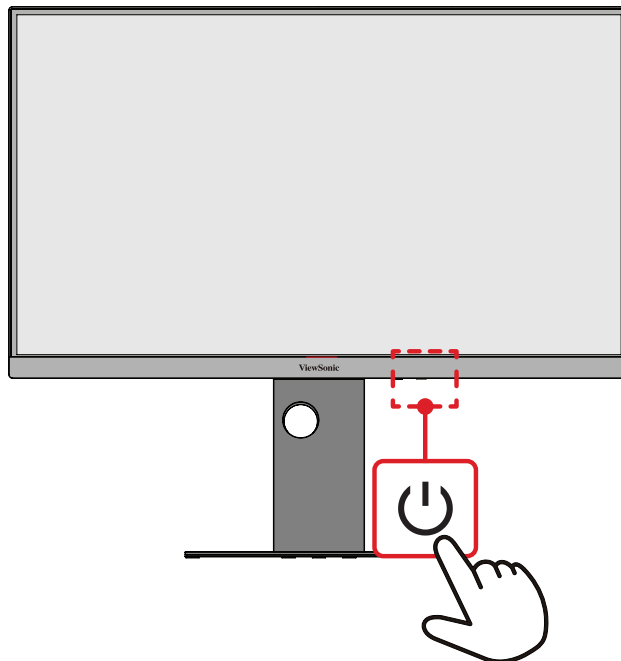


ЗАБЕЛЕЖКА: При регулиране поддържайте здраво с една ръка докато наклонявате монитора напред или назад с другата ръка.

Включване/изключване на устройството

1. Включете щепсела в електрически контакт.
2. Натиснете бутона **Power (Вкл./изкл.)**, за да включите монитора.
3. За да изключите монитора, натиснете бутона **Power (Вкл./изкл.)** отново.

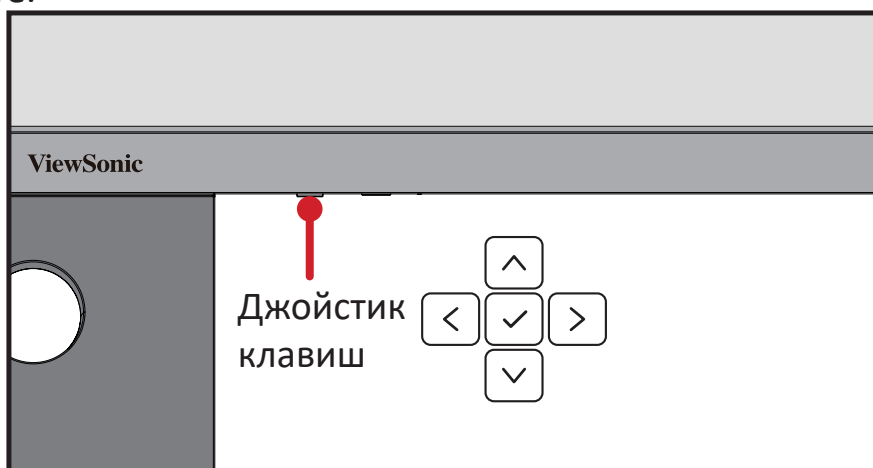
ЗАБЕЛЕЖКА: Ако екранното меню все още е на екрана, натиснете и задръжте бутона **Power (Захранване)** за три (3) секунди, за да изключите.



ЗАБЕЛЕЖКА: Мониторът ще консумира известно количество енергия докато захранващият кабел е включен към контакт. Ако мониторът не се използва продължително време, изключете щепсела от електрическия контакт.

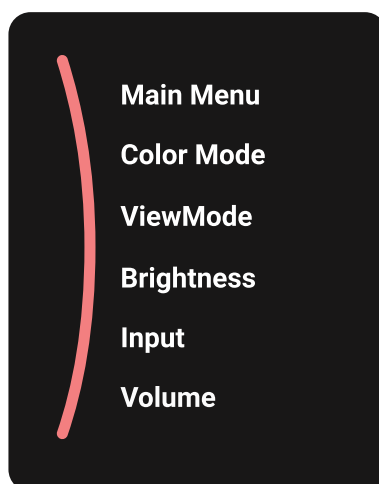
Използване на джойстик клавиша

Използвайте **джойстик клавиша** за достъп до менюто за бърз достъп, активиране на горещи клавиши, навигация в екранното меню (OSD) и промяна на настройките.



Startup Menu (Меню за стартиране)

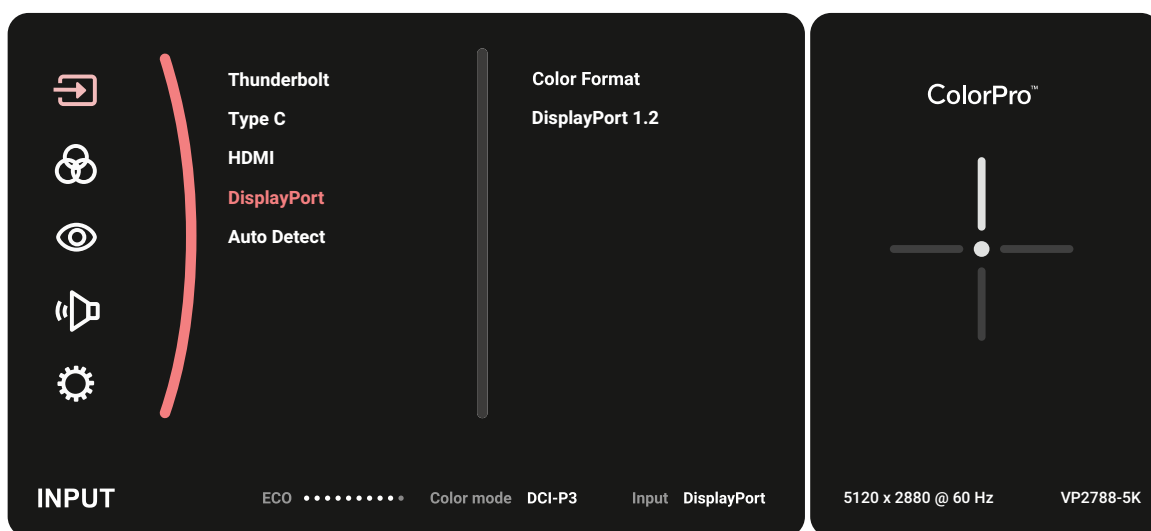
Преместете **джойстик клавиша (↓)**, за да активирате Меню за стартиране.



ЗАБЕЛЕЖКА: Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.

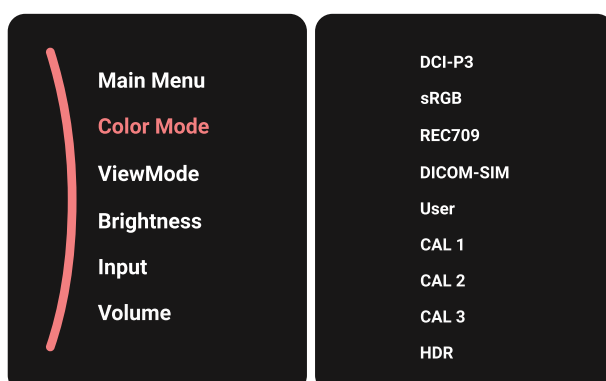
Main Menu (Главно меню)

Влезте в екранното меню.



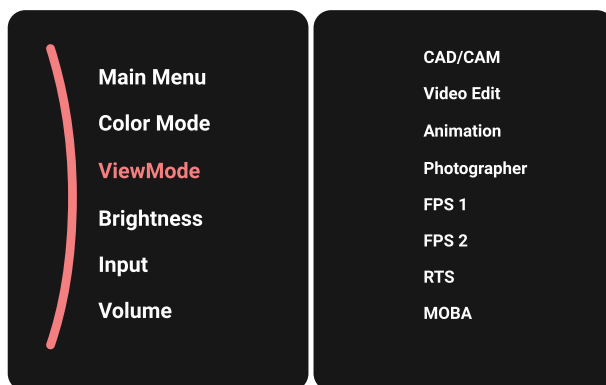
Color Mode (Цветови режим)

Изберете една от готовите стандартни цветови настройки.



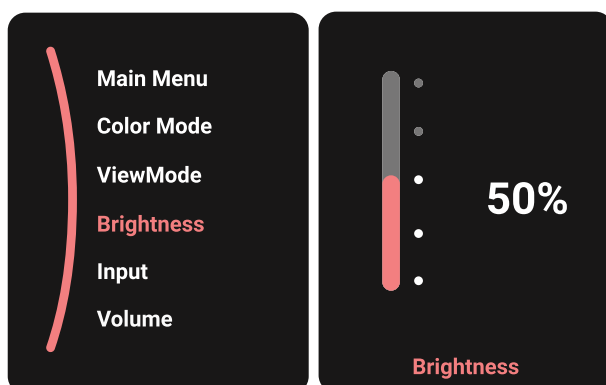
ViewMode (Режим на преглед)

Изберете една от предварително зададените настройки на дисплея.



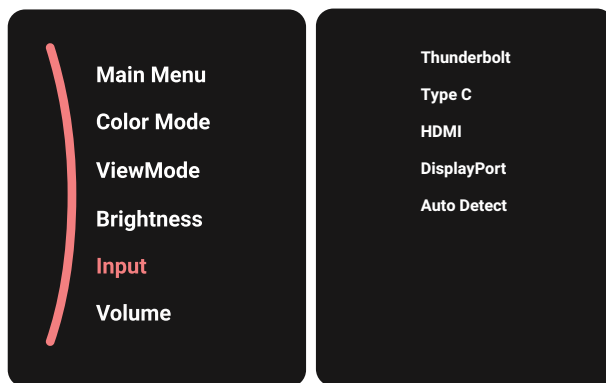
Brightness (Яркост)

Регулирайте нивото на яркост.



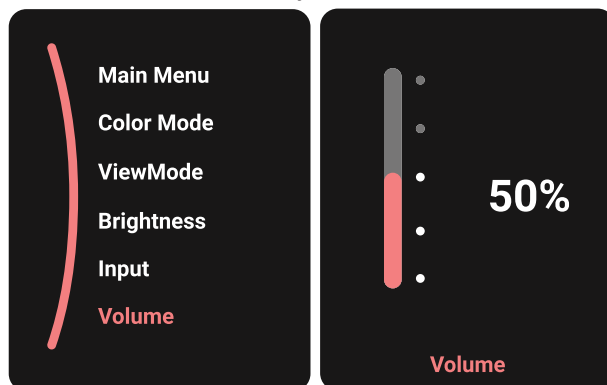
Input (Вход)

Изберете източник на входен сигнал.



Volume (Сила на звука)

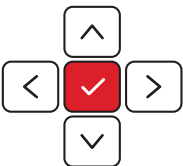
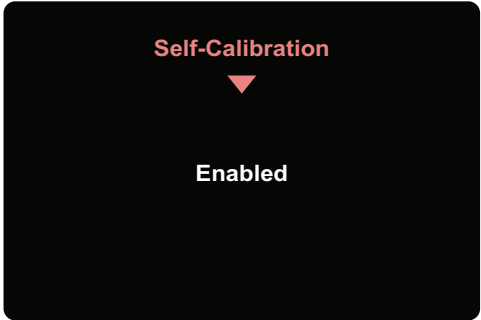
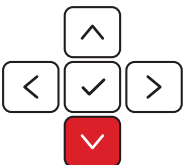
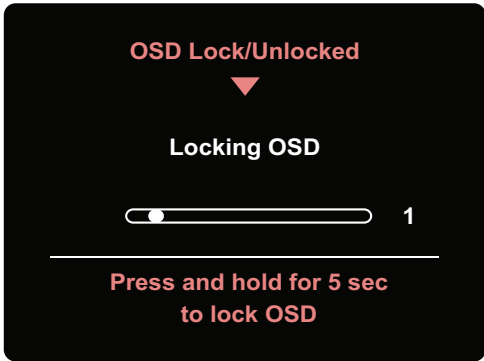
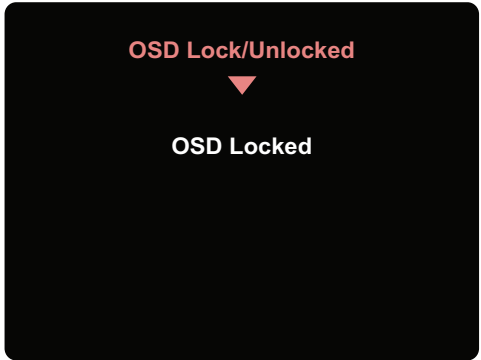
Регулирайте настройките на силата на звука.

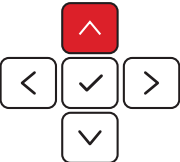
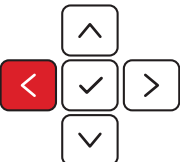


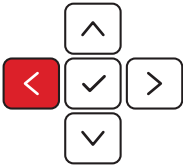
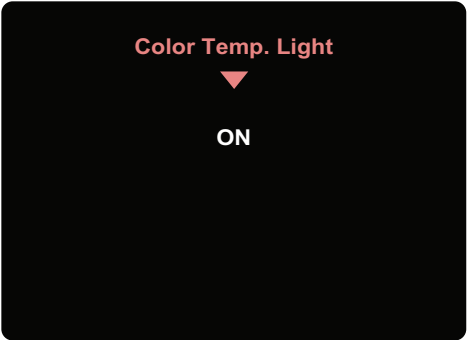
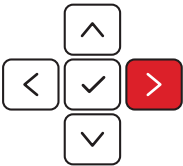
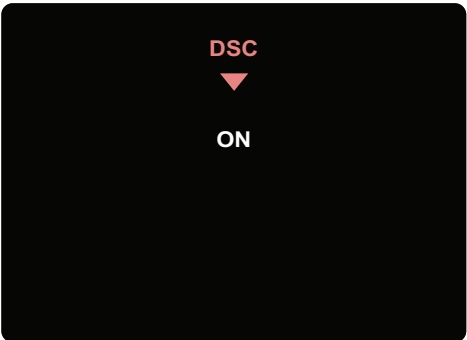
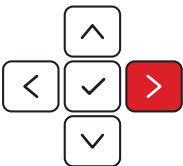
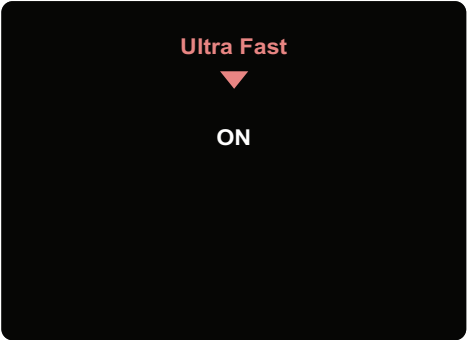
ЗАБЕЛЕЖКА: Преместете **Джойстик клавиша** (←), за да се върнете на предишното меню.

Hot Keys (Бързи клавиши)

Когато екранното меню е изключено, може бързо да получите достъп до специални функции с помощта на **Джойстик клавиш**.

Клавиш	Описание
	Натиснете и задръжте клавиша за 10 секунди, за да активирате само-калибриране. 
	Преместете и задръжте клавиша за заключване/отключване на екранното меню. Когато менюто се появи на екрана, продължете да натискате тези клавиши в продължение на 10 секунди за заключване/отключване на екранното меню.  Ако екранното меню е заключено, на екрана ще се появи следното съобщение: 

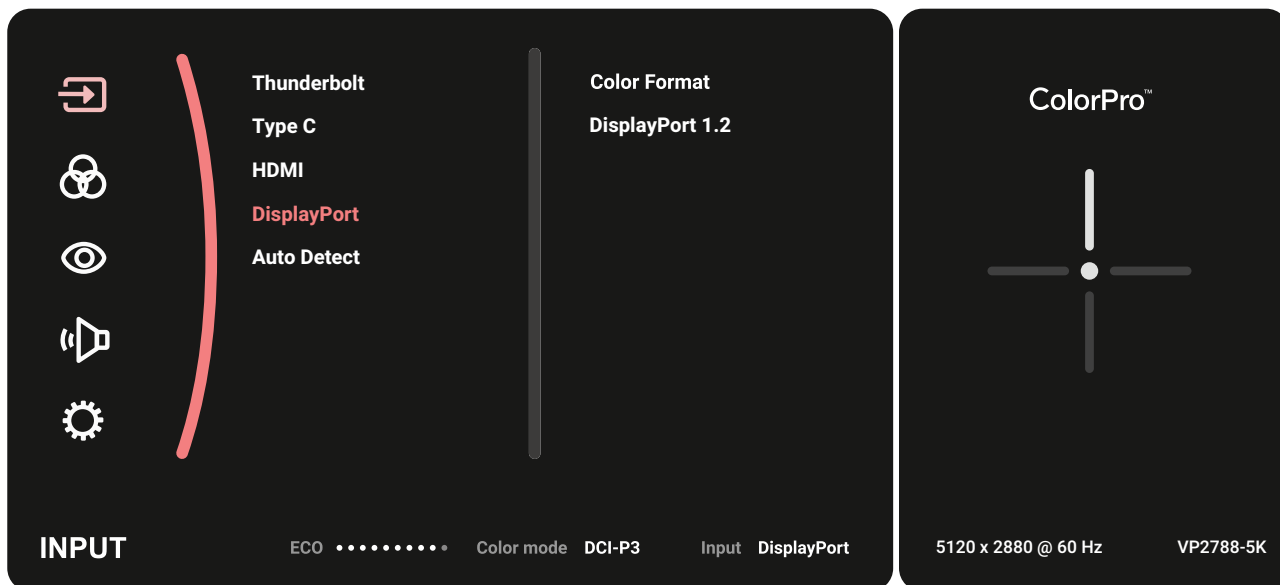
Клавиш	Описание
	Преместете и задръжете клавишите за заключване/отключване на бутона Power (Вкл./изкл.). Когато менюто се появи на екрана, продължете да натискате тези клавиши в продължение на 10 секунди за заключване/отключване на бутона Power (Вкл./изкл.). Ако бутонът Power (Вкл./изкл.) е заключен, на екрана ще се появи следното съобщение:
	Когато индикаторът за захранване е изключен в екранното меню, преместете и задръжете клавиша за 10 секунди, за да покажете/скриете екрана за зареждане, когато устройството е включено.

Клавиш	Описание
	Когато индикаторът за захранване е включен в екранното меню, преместете и задръжте клавиша за пет секунди, за да активирате/деактивирате цветната температура на светлината. 
	Когато Цветната температура не е настроена на Панел по подразбиране в екранното меню за който и да е цветен режим и Времето за реакция не е настроено на Свръхбързо, преместете и задръжте клавиша за 10 секунди, за да деактивирате/включите DSC. 
	Когато Color Temperature (Цветна температура) е настроена на Panel Default (Панел по подразбиране) в екранното меню за който и да е цветен режим и Response Time (Време за реакция) е настроено на Ultra Fast (Ултра бързо), преместете и задръжте клавиша за 10 секунди, за да деактивирате/активирате Ultra Fast response time (Ултра бързо време за реакция). 

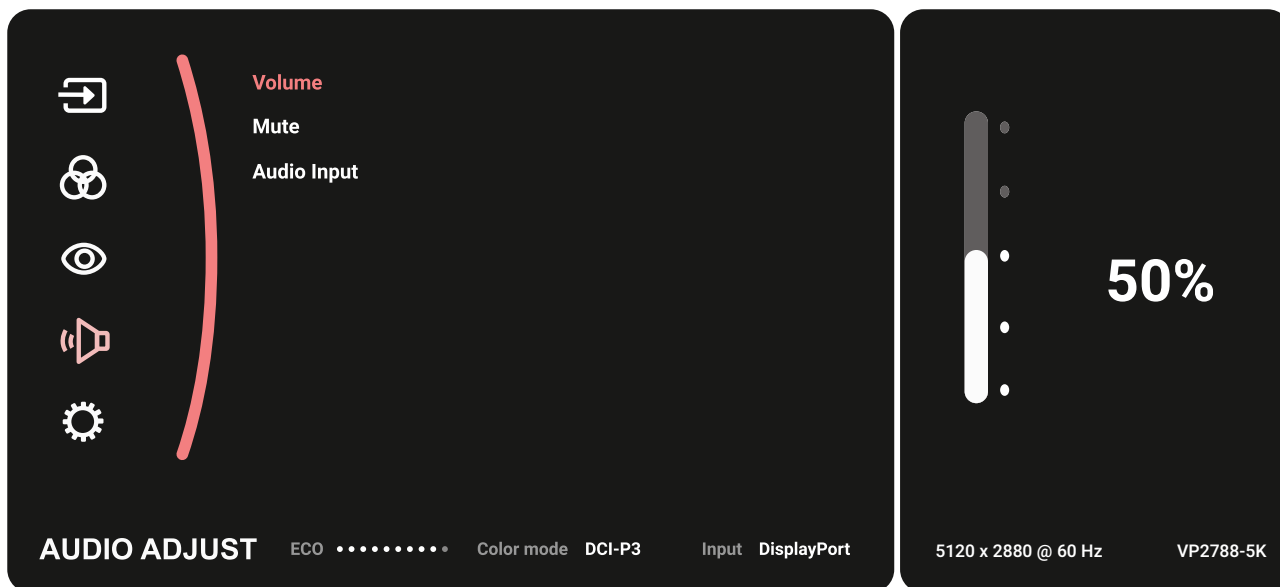
Конфигурирайте Settings (Настройки)

Общи операции

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.



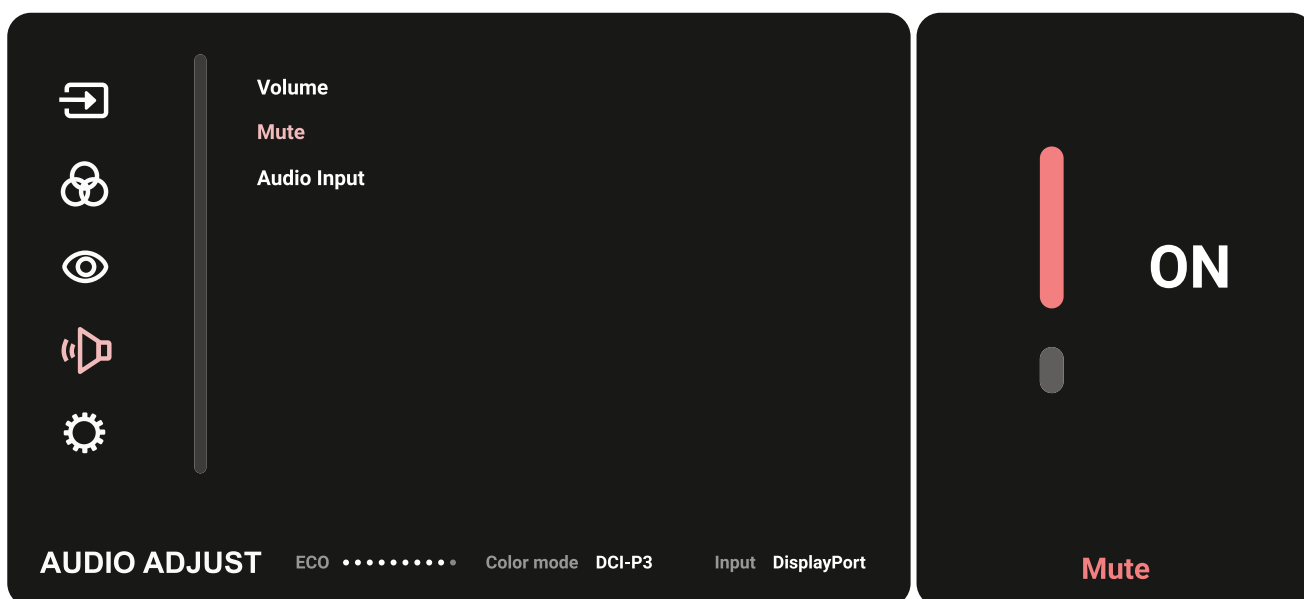
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете главното меню. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в избраното меню.



3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓) за избор на желаното меню. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в подменюто.



4. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓) за регулиране/избор на настройката. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да потвърдите.



5. Преместете **Джойстик клавиша** (←), за да се върнете на предишното меню.

Структура на екранното меню

Главно меню	Подменю	Опция на менюто	
Input Select	Thunderbolt	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		Thunderbolt Charging	On
			Off
		High Resolution	On
			Off
		USB 3.2	On
			Off
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	Type C	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		USB 3.2	On
			Off
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	HDMI	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.1	On
			Off

Главное меню	Подменю	Опция на менюто		
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		DisplayPort 1.4	On	
	Off			
	Auto Detect	On		
Off				
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+, 0~100)/1	
		Color Temperature	Panel Default	
			9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	DCI-P3	
			1.0	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Color Gamut Reset		
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опция на меню	
Color Mode	sRGB	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	Panel Default
			9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	sRGB
			1.0
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
			Off
		Color Gamut Reset	
		Recall	

Главное меню	Подменю	Опция на меню	
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Temperature	Panel Default
			9300K
			7500K
			6500K
			6300K
			5000K
		Gamma	REC709
			1.0
			1.4
			1.8
			2.2
			2.4
			2.6
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
			Off
		Color Gamut Reset	
		Recall	
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Recall	

Главное меню	Подменю	Опция на меню		
Color Mode	User	Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Color Temperature	Panel Default	
			9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	Panel Default	
			1.0	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+ , 0~100)/25	
		Gain	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Offset	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
		Hue	Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
			Cyan	(-/+ , 0~100)
			Magenta	(-/+ , 0~100)
			Yellow	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Главно меню	Подменю	Опция на менюто	
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Color Calibration Notice	Result
			Remind Schedule Hour
			Counter Hour
			Recall
		Sharpness	(-/+ , 0~100)/1
		Aspect Ratio	1:1
			4:3
			Full Screen
		Uniformity	On
			Off
		Recall	
	HDR	Standard	
		HDR_M	
		HDR_H	

Главное меню	Подменю	Опция на меню	
ViewMode	CAD/CAM	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Contrast	(-/+ , 0~100)/1
		Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	Video Edit	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Contrast	(-/+ , 0~100)/1
		Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	Animation	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Contrast	(-/+ , 0~100)/1
		Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Black Stabilization	(-/+ , 0~10)
	Photographer	Brightness	(-/+ , 0~100)/1
		Contrast	(-/+ , 0~100)/1
		Ultra Clear	(-/+ , 0~4)
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced-Gamma	(-/+ , 1.8~2.6)
	FPS 1		
	FPS 2		
	RTS		
	MOBA		
	Clarity Boost		

Главное меню	Подменю	Опция на менюто		
ViewMode	Magnifier	Window Position	H. Position	(-/+ , 0~100)/1
			V. Position	(-/+ , 0~100)/1
		Window Size	(-/+ , 0~100)/1	
		Magnification	Off	
			2 x	
			4 x	
		Brightness	(-/+ , 0~100)/1	
		Contrast	(-/+ , 0~100)/1	
		Ultra Clear	(-/+ , 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+ , 0~100)	
		Color Temperature	Panel Default	
			9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	Panel Default	
			1.0	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)/1		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	Thunderbolt		
		Type C		
		HDMI		
		DisplayPort		

Главное меню	Подменю	Опция на меню	
Setup Menu	Region	Africa	
		Americas	
		Asia	
		Europe	
		Oceania	
		Middle East	
		Others	
	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Češka	
		Svenska	
		Tiếng Việt	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	

Главное меню	Подменю	Опция на менюто			
Setup Menu	Power Indicator	On			
		Off			
	Auto Power Off	On			
		Off			
	Sleep	30 minutes			
		45 minutes			
		60 minutes			
		120 minutes			
		Off			
	Multi-Picture	Off			
		PBP Left-Right	Left Source Select	Thunderbolt	
				Type C	
				HDMI	
				DisplayPort	
			Right Source Select	Thunderbolt	
				Type C	
				HDMI	
				DisplayPort	
		Swap			
		PIP	PIP Source Select	Thunderbolt	
				Type C	
				HDMI	
				DisplayPort	
			PIP Position	PIP H. Position	
				PIP V. Position	
			PIP Size	(-/+ , 0~100)	
		Swap			

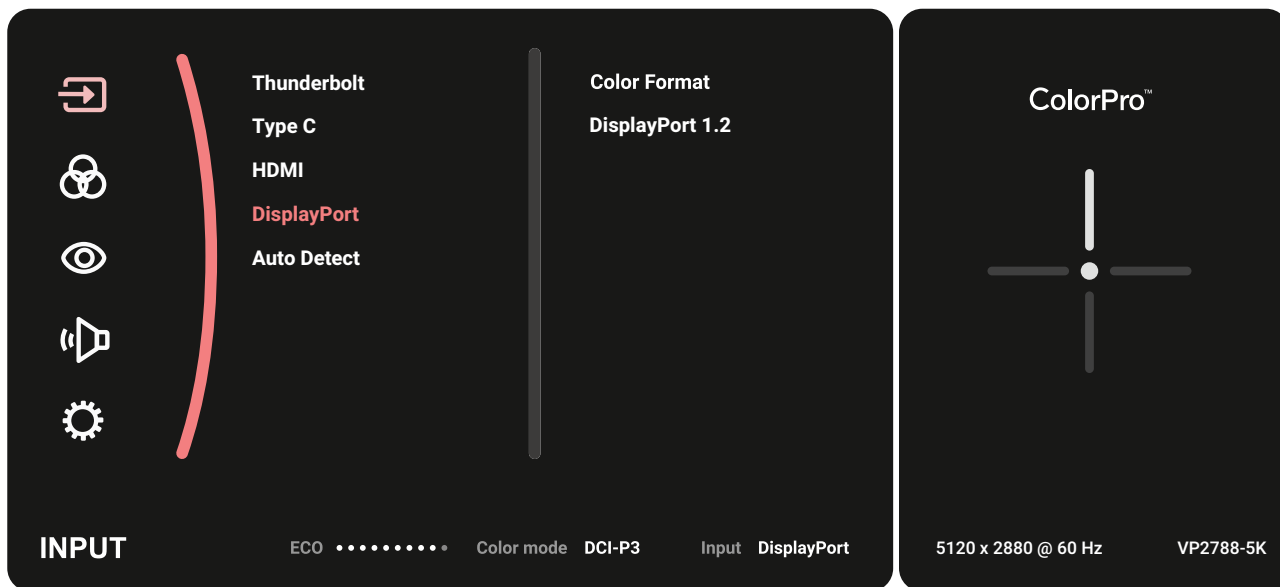
Главно меню	Подменю	Опция на менюто		
Setup Menu	Multi-Picture	Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	
			Clarity Boost	
	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
	Off			
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Color Temp. Light	D50		
		D65		
		Off		
	Self-Calibration	DCI-P3		
		sRGB		
		REC709		

Главно меню	Подменю	Опция на менюто	
Setup Menu	Burn-in Eraser	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	Rename		
	All Recall		

Опция на менюто

Input (Вход)

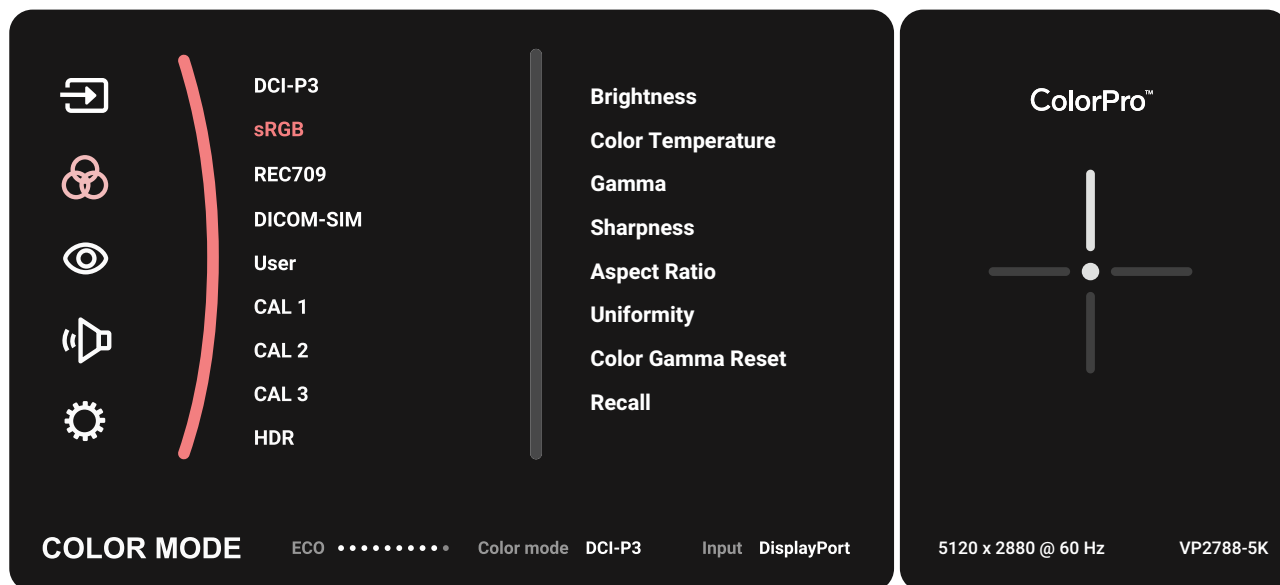
1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Input (Вход)**. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в менюто **Input (Вход)**.



3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓) за избор на желания източник на входен сигнал. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да потвърдите избора.

Color Mode (Цветови режим)

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Color Mode (Цветови режим)**. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в менюто **Color Mode (Цветови режим)**.

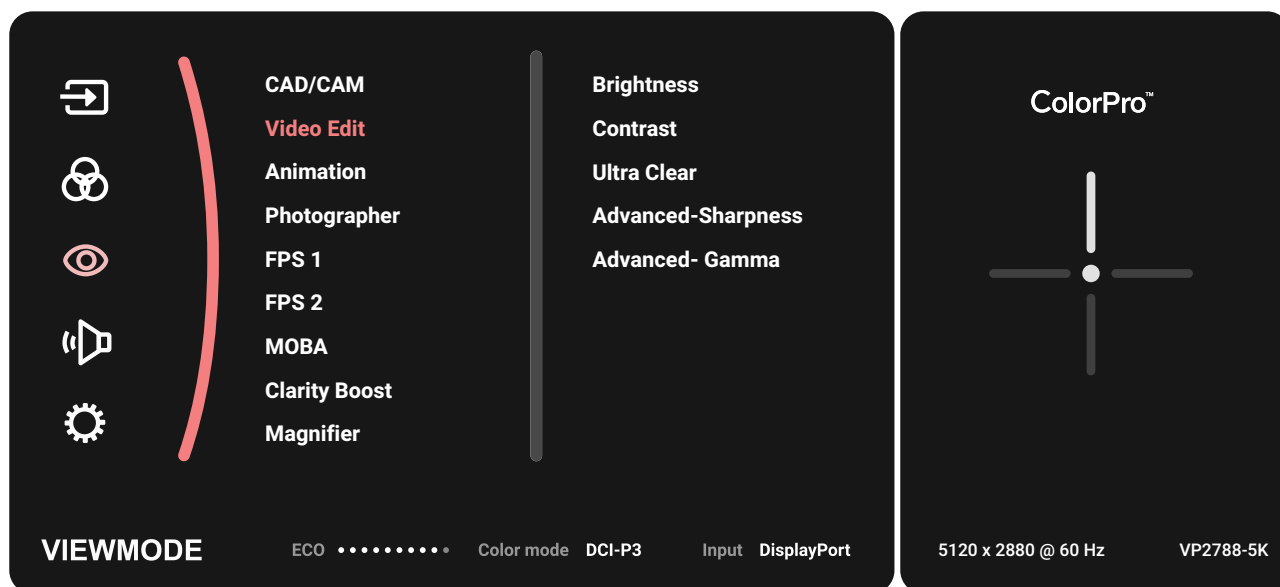


3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете желаната опция на менюто. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да регулирате/изберете настройката. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да потвърдите (ако е приложимо).

Опция на менюто	Описание
DCI-P3	Прецизна цветова гама на стандарт DCI-P3.
sRGB	Прецизна цветова гама на стандарт sRGB.
REC709	Прецизна цветова гама на стандарт ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Гама кривите са зададени на DICOM симулация.
User (потребител)	Потребителски настройки.
CAL1/CAL2/CAL3	Дисплей с 1/2/3 потребителски режима за калибриране.
HDR	Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките.

ViewMode (Режим на преглед)

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **ViewMode (Режим на преглед)**. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в менюто **ViewMode (Режим на преглед)**.

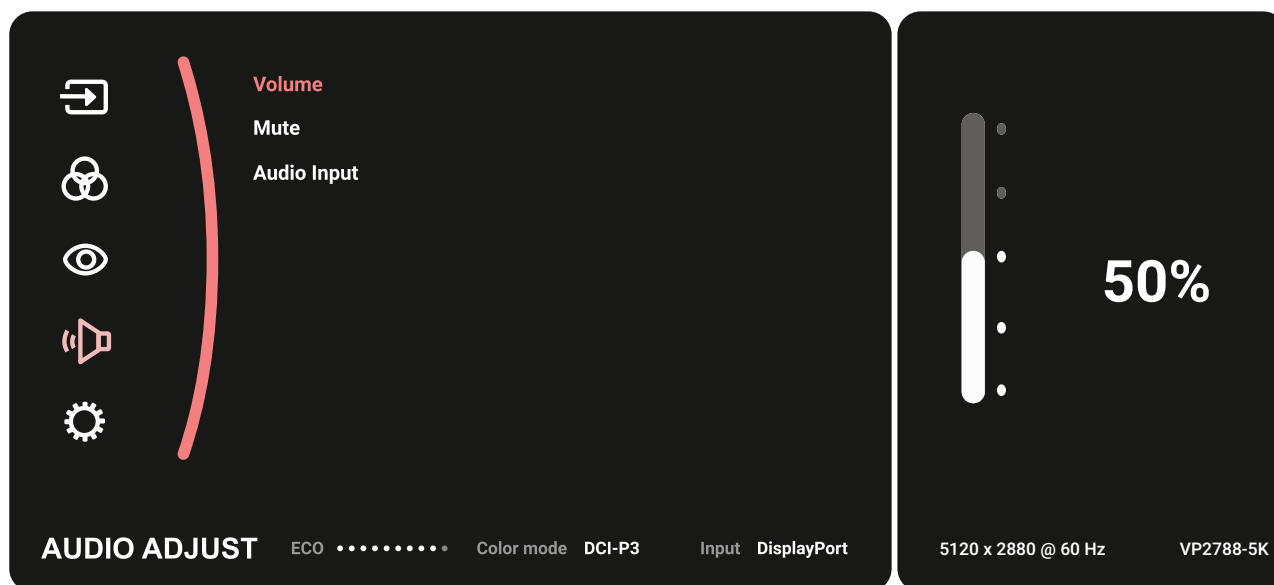


3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете желаната опция на менюто. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в подменюто му.

Опция на менюто	Описание
CAD/CAM	Изберете тази опция за преглед на файлове с графичен дизайн.
Video Edit (Редактиране на видео)	Изберете тази опция за редактиране на видео.
Animation (Анимация)	Изберете тази опция за анимация.
Photographer (Фотограф)	Изберете тази опция за преглед на файлове със снимки.
FPS 1	Идеален избор за игри от типа “стрелба от първо лице”.
FPS 2	Идеален избор за игри от типа “стрелба от първо лице”.
RTS	Идеален избор за игри със стратегии в реално време.
MOBA	Изберете тази опция за МОБА игри (Онлайн бойна арена за множество играчи).
Clarity Boost (Повишаване на яснотата)	Изберете тази опция, за да подобрите детайлите на по-тъмната част от екрана.
Magnifier (Лупа)	Изберете тази опция, за да увеличите областта на кадъра и да подобрите видимостта на детайлите.

Audio Adjust (Настройка на звука)

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Audio Adjust (Настройка на звука)**. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в менюто **Audio Adjust (Настройка на звука)**.

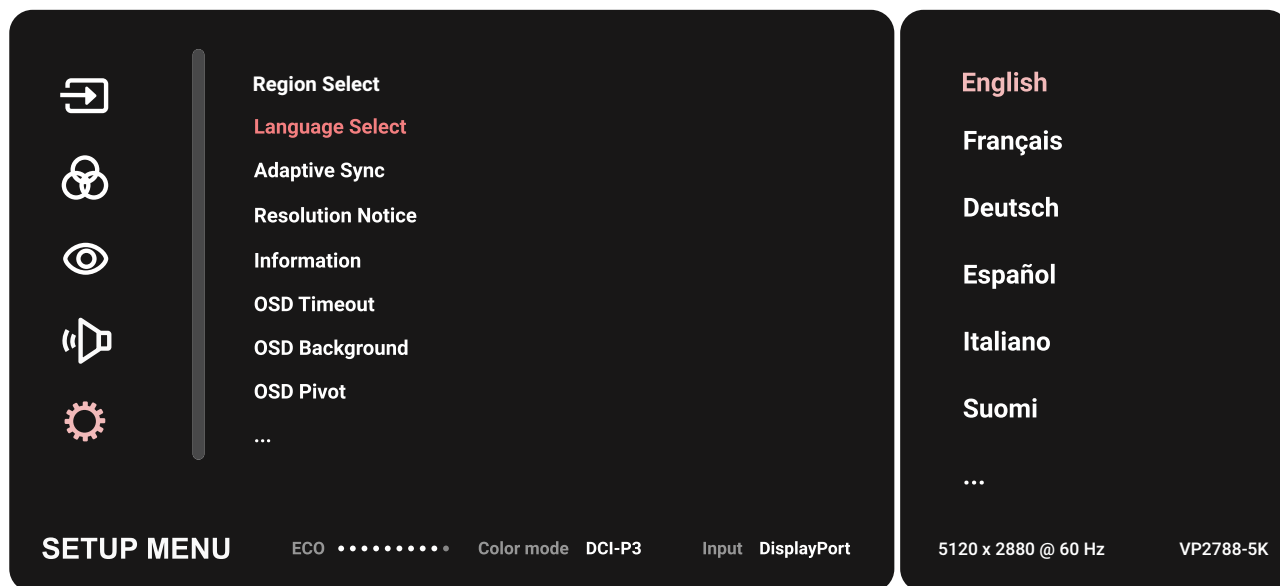


3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете желаната опция на менюто. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да регулирате/изберете настройката. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да потвърдите (ако е приложимо).

Опция на менюто	Описание
Volume (Сила на звука)	Регулирайте нивото на звука на монитора.
Mute (Приглушаване)	Изключете звука на монитора.
Audio Input (Аудиовход)	Изберете източника на входен звук.

Setup Menu (Меню за настройка)

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в менюто **Setup Menu (Меню за настройка)**.



3. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете желаната опция на менюто. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **Джойстик клавиша** (↑/↓), за да регулирате/изберете настройката. После натиснете **Джойстик клавиш**, за да потвърдите (ако е приложимо).

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои опции на подменютата има друго подменю. За влизане в съответното подменю, натиснете **Джойстик клавиш**. Следвайте ръководството за клавишите, което се появява в долната част на екрана, за да изберете опцията и да направите настройки.

Опция на менюто	Описание
Region Select (Избор на регион)	Изберете региона, в който се намирате в момента.
Language Select (Избор на език)	Изберете наличен език за екранното меню.
Resolution Notice (Заб. по разделителната способност)	Разрешете тази опция, за да позволите на системата да информира потребителите, че текущата разделителна способност на гледане не е правилната основна разделителна способност.

Опция на менюто	Описание
Information (Информация)	Показване на информация за монитора.
OSD Timeout (Прекъсване на екранното меню)	Задава продължителността от време, за която екранното меню остава на екрана.
OSD Background (Фон на екранното меню)	Показва/скрива фона на екранното меню, докато екранното меню е на екрана.
OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)	Задава ориентацията на екранното меню. • Auto (Автоматично): При вграден сензор G екранното меню може автоматично да се завърти, когато мониторът е позициониран вертикално. • 0°: Настройва екранното меню без завъртане. • +90°: Настройва екранното меню със завъртане +90°. • -90°: Настройва екранното меню със завъртане -90°. • 180°: Настройва екранното меню със завъртане 180°.
Power Indicator (Индикатор захранване)	Задавай включване или изключване на индикатора на захранването. Ако настройката е On (Вкл.), индикаторът на захранването свети синьо, когато устройството е включено.
Auto Power Off (Автоматично изключване)	Разрешете тази опция, за да позволите на монитора да се изключи автоматично след определен период от време.
Sleep (Спящ режим)	Задава времето в покой преди мониторът да влезе в <i>Sleep (Спящ режим)</i> .

Опция на менюто	Описание
Multi-Picture (Няколко изображения)	<u>Off (Изкл.)</u> Забранете тази функция. <u>PBP Left-Right (отляво надясно)</u> Показва два прозореца на 1x1 разделен екран, страна до страна, в лявата и дясната част на екрана. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. <u>PIP</u> Разделя екрана на две части, основен прозорец и вложен прозорец. Потребителят може да посочи източник на входен сигнал за всеки екран. <u>Dual Color (Два цвята)</u> Показва две различни цветови настройки в режим PIP или PBP.
ECO Mode (Режим ECO)	Изберете между различни режими въз основа на консумацията на енергия.
Overscan (Запълване на екрана)	Разрешете тази опция за автоматично уголемяване на оригиналната картина хоризонтално и вертикално до равно съотношение на страните, което запълва екрана.
Response Time (Време на реакция)	Настройва времето за реакция, създава гладки изображения без ивици, размътване или двойни изображения. Ниското време на реакция е перфектно за по-голямата част игри със силно интензивна графика и осигурява изумително визуално качество, докато гледате спортни състезания или филми с много екшън.
USB Charging (USB зареждане)	Разрешете/забранете USB зареждане.
Color Temp. Light (Температура на цвета. Светлина)	Настройте светодиодното осветление на D65 или D50.
Self-Calibration (Самокалибриране)	Извършете калибриране на цветовете на монитора.

Опция на менюто	Описание
Burn-in Eraser (Изтриване на прегаряне)	Намаляване на прегарянето на изображението.
DDC/CI	Разрешете тази опция, за да позволите управление на монитора чрез видеокартата.
Rename (Преименуване)	Преименувайте персонализирания потребителски профил.
All Recall (Повторно извикване на всички)	Нулира всички настройки на стойностите им по подразбиране.

Избор на език/регион Избор на допълнителна информация

- Когато мониторът се включи за първи път, потребителят ще избере първо езика, а след това региона.
- Всеки път, когато е избрано **All Recall (Всички извиквания)** в екранното меню, потребителят ще избере само региона.
- Диалоговите прозорци за избор на език и регион ще останат на екрана за 15 секунди. През последните пет секунди, преди менюто да изчезне, на всяка секунда на монитора се маркира опцията по подразбиране. След пет секунди мониторът автоматично ще избере опцията по подразбиране (език: Английски език/регион: други).
- Преди да използвате екранното меню, след като изберете региона, за 15 секунди ще се появи диалогов прозорец за консумацията на енергия и потребителят трябва да избере **Да**, за да приеме съобщението и да продължи към екранното меню. Ако потребителят избере **Не**, той не може да продължи към екранното меню. Ако след 15 секунди няма вход, мониторът автоматично ще избере **Не**.

Разширени функции и настройки

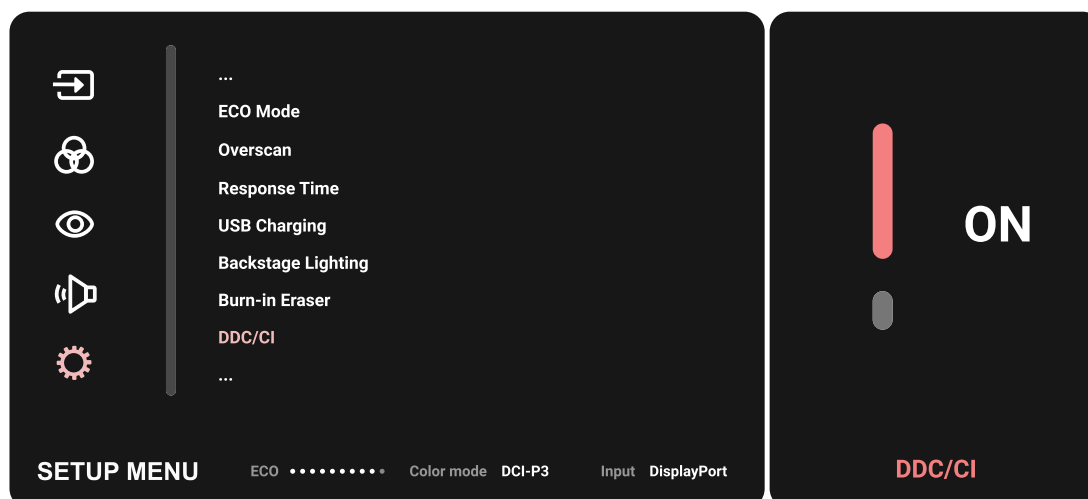
Auto Pivot (Автоматично завъртане)

С помощта на функцията Auto Pivot (Автоматично завъртане) мониторът може да открие показаното изображение и да регулира ориентацията му върху екрана автоматично при завъртането на екрана вертикално или хоризонтално.

ЗАБЕЛЕЖКА: Функцията Auto Pivot (Автоматично завъртане) използва DDC/CI за комуникация с монитора. Преди прилагането на функцията Auto Pivot се уверете, че настройката DDC/CI е **On (Вкл.)**.

За да разрешите настройката DDC/CI:

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **DDC/CI**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **On (Вкл.)**. Натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.



След като се уверите, че **DDC/CI** е **On (Вкл.)**, продължете, за да зададете **OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)** да бъде **Auto (Автоматично)**:

1. Преместете **Джойстик клавиша (↓)**, за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша (↑/↓)**, за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша (↑/↓)**, за да изберете **OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша (↑/↓)**, за да изберете **Auto (Автоматично)**. Натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.

Colorbration+

С цел гарантиране на дълготрайна точност на цветовата гама, някои конкретни модели поддържат функцията за хардуерно калибриране на цветовете.

Инсталационният файл на приложението Colorbration+ ще откриете на нашия [уеб сайт](#).

Стандартният комплект на монитора не включва цветови датчик, от който се нуждае приложението Colorbration+ за процеса на калибриране.

Съвместимите цветови сензори включват:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Серия Datacolor SpyderX
- ColorPro™ Wheel

Color Temp. Light (Температура на цвета. Светлина)

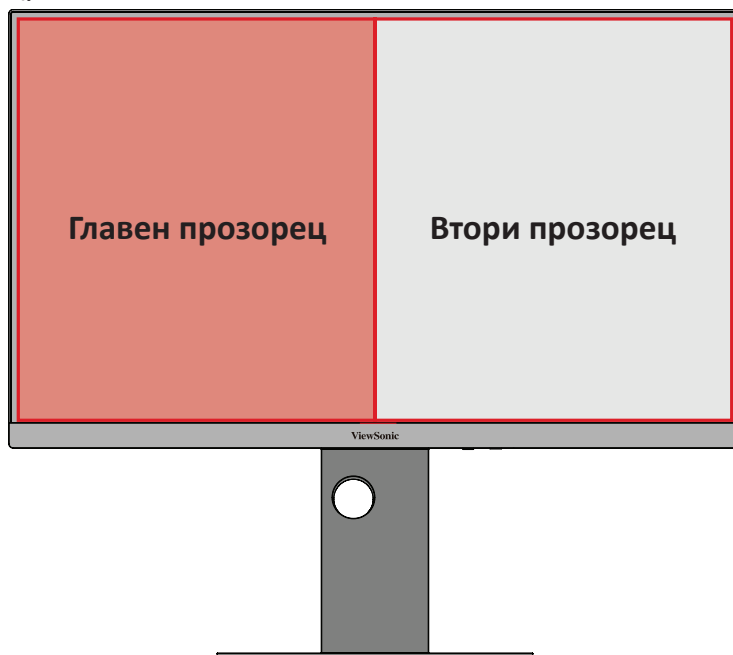
С помощта на Color Temp. Функцията за светлина, мониторът може да регулира цветовата температура на светодиодите до оптималните настройки.

Конфигуриране на Color Temp. Настройки на светлината:

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Color Temp. Light (Температура на цвета. Светлина)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **D50** или **D65**. Натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.

Dual Color (Два цвята)

Мониторът се доставя с механизъм за двоен цвят, който да показва две различни цветови настройки в режим PIP (Picture-in-Picture) или PBP. Може да зададете различни готови цветови настройки в двата прозореца (основен и вторичен прозорец).



ЗАБЕЛЕЖКА: За да разрешите режим PIP или PBP, вижте раздел “Multi-picture (Няколко изображения)”.

Конфигуриране на Dual Color (Двоен цвят):

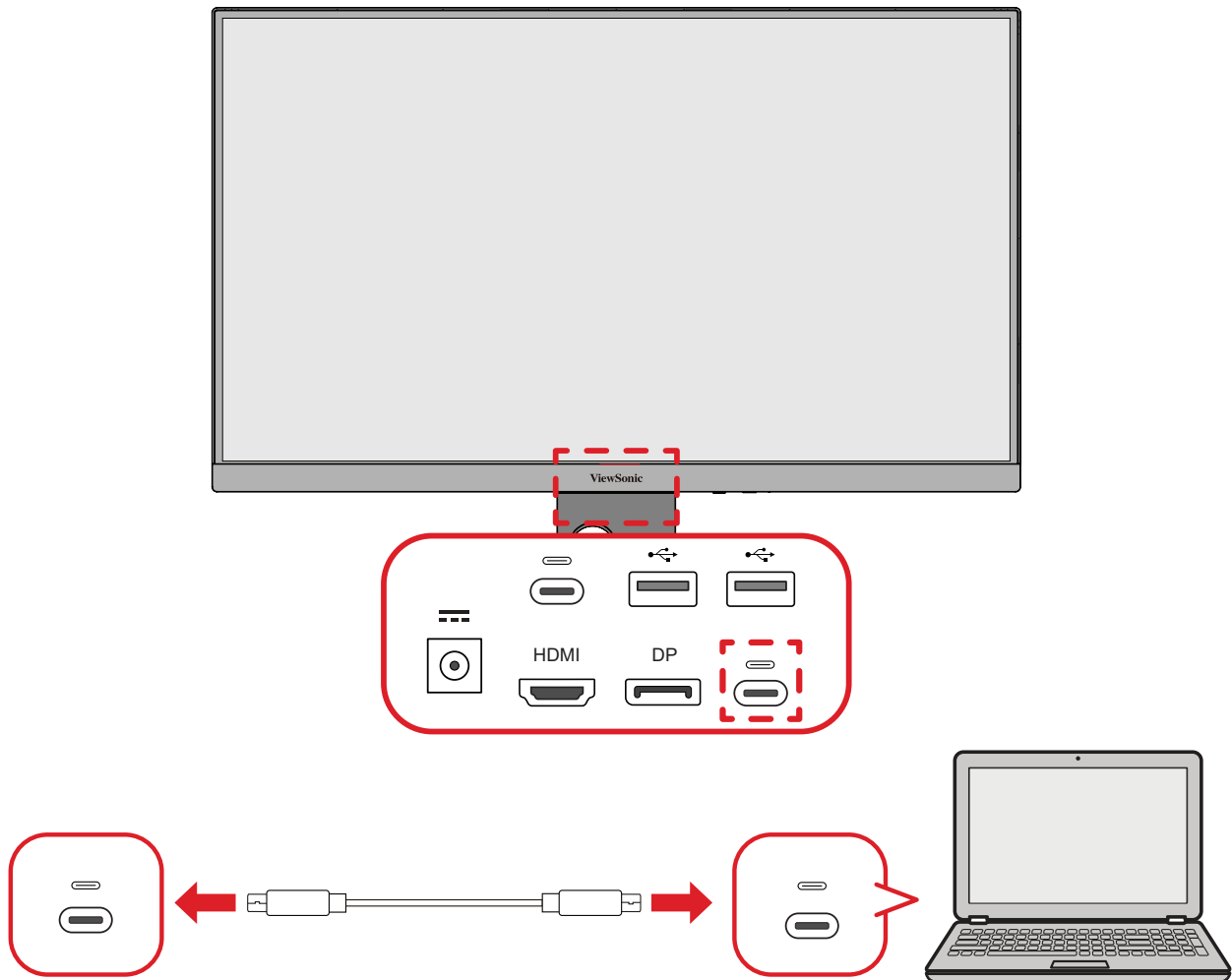
1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Dual Color (Два цвята)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
5. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете желаната цветова настройка. Натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.

Firmware Update (Актуализация на фърмуера)

За най-добра производителност на дисплея и за разрешаване на познати проблеми, най-добре е да поддържате монитора си актуализиран с най-новата версия на фърмуера. С предоставения USB кабел и приложението vDisplayManager можете лесно да актуализирате фърмуера на Вашия монитор.

Актуализация на фърмуера:

1. Изтеглете и инсталирайте приложението vDisplayManager от нашия [уеб сайт](#).
2. Свържете единия край на Type C кабел към Type C порта на Вашия монитор. После свържете другия край на кабела към USB порта на компютъра.



3. Стартирайте vDisplayManager. Изберете раздел Advanced (Разширени) в страничното меню.
4. Щракнете върху Update (Актуализиране), за да проверите за евентуални актуализации на фърмуера на Вашия монитор.
5. Изчакайте процесът на актуализация да приключи (ако е приложимо).

ЗАБЕЛЕЖКА: Евентуални прекъсвания по време на процеса на надстройка на фърмуера може трайно да повредят Вашия монитор. Прекъснете връзката с USB кабела или изключете своя компютър и монитора.

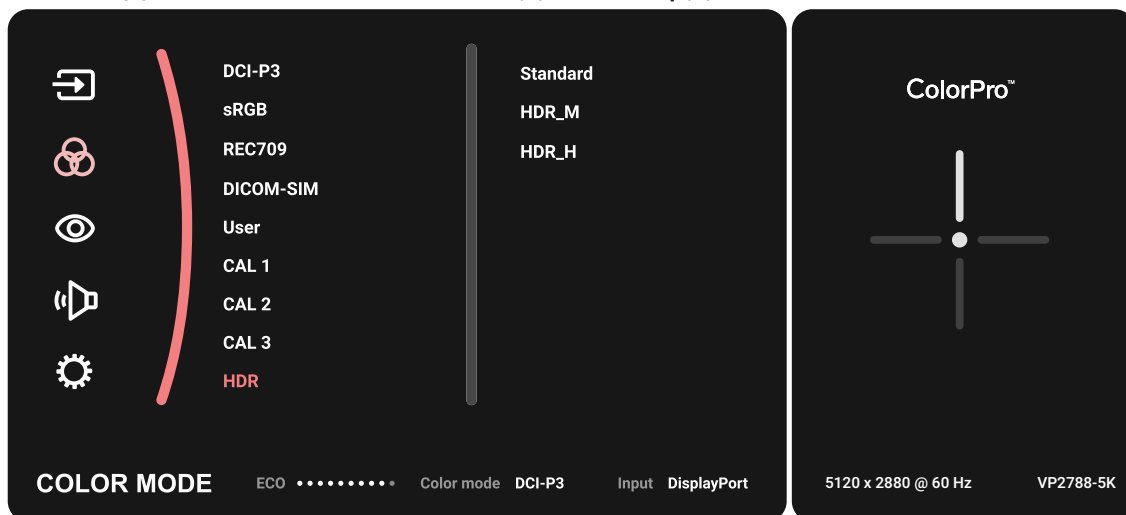
HDR (High-Dynamic-Range)

Намалява цялостния контраст на дадена сцена, така че да се виждат детайлите в светлите места и сенките.

ЗАБЕЛЕЖКА: Уверете се, че настройката HDR е включена на Вашето устройство преди да разрешите HDR на монитора.

За разрешаване на функцията HDR:

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Color Mode (Цветови режим)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто **Color Mode (Цветови режим)**.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **HDR (High-Dynamic-Range)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете една от опциите. Натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.



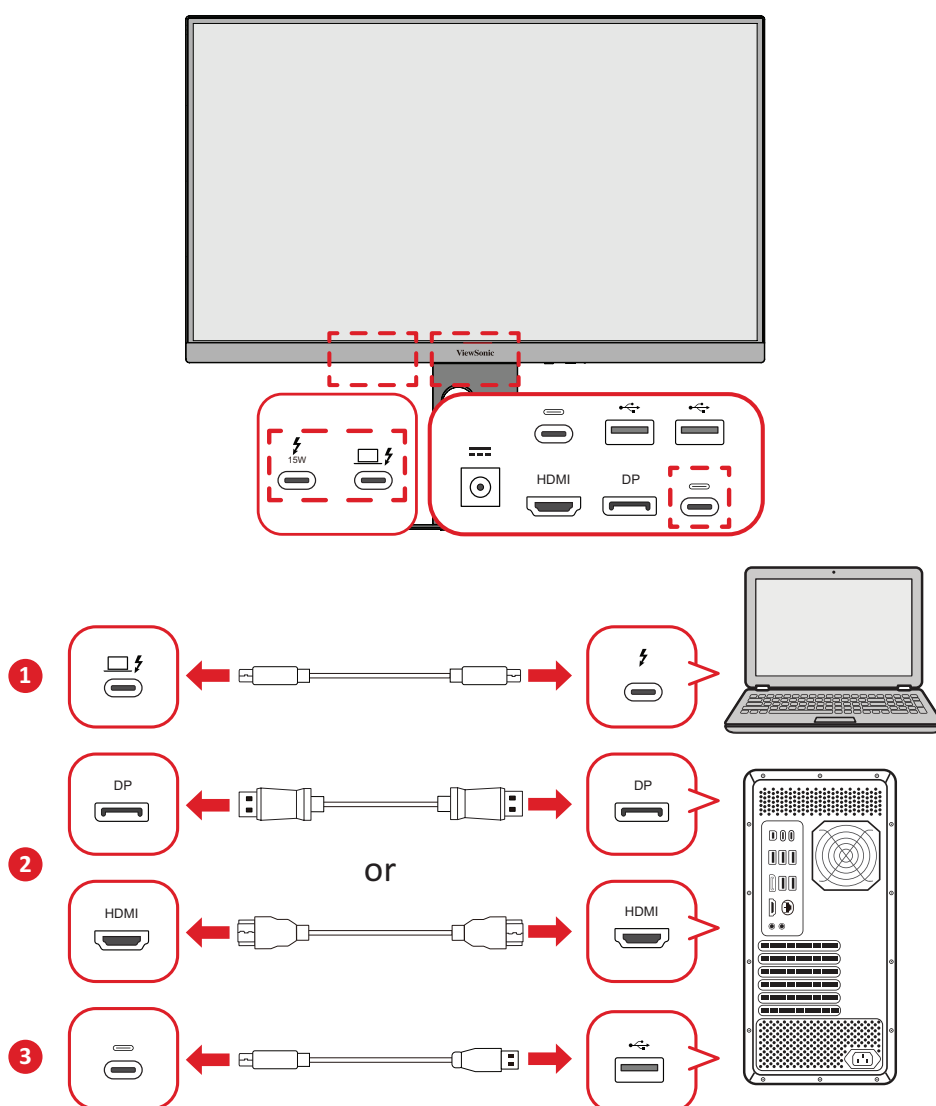
KVM

С функцията KVM потребителят може да управлява два компютъра, свързани към монитора, с една единствена клавиатура и мишка.

ЗАБЕЛЕЖКА: Приложимо само в режим PBP (Picture-by-Picture).

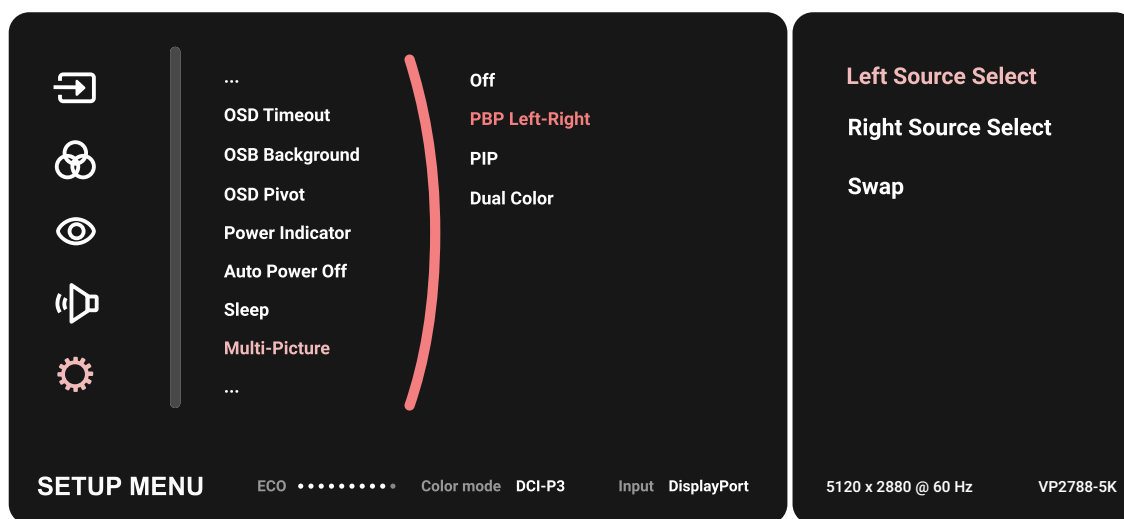
За свързване на два компютъра към монитора:

1. Свържете единия край на кабела Thunderbolt към порт **Thunderbolt In** на монитора. После свържете другия край на кабела към Thunderbolt порта на лаптопа.
2. Свържете единия край на DisplayPort кабела към **DP** на монитора. После свържете другия край на кабела към DisplayPort или mini DP на компютъра. Или, Свържете единия край на HDMI кабела към **HDMI** на монитора. После свържете другия край на кабела към HDMI на компютъра.
3. Свържете единия край на USB Type C кабел към **USB Type C** порта на Вашия монитор. После свържете другия край на кабела към USB порта на компютъра.



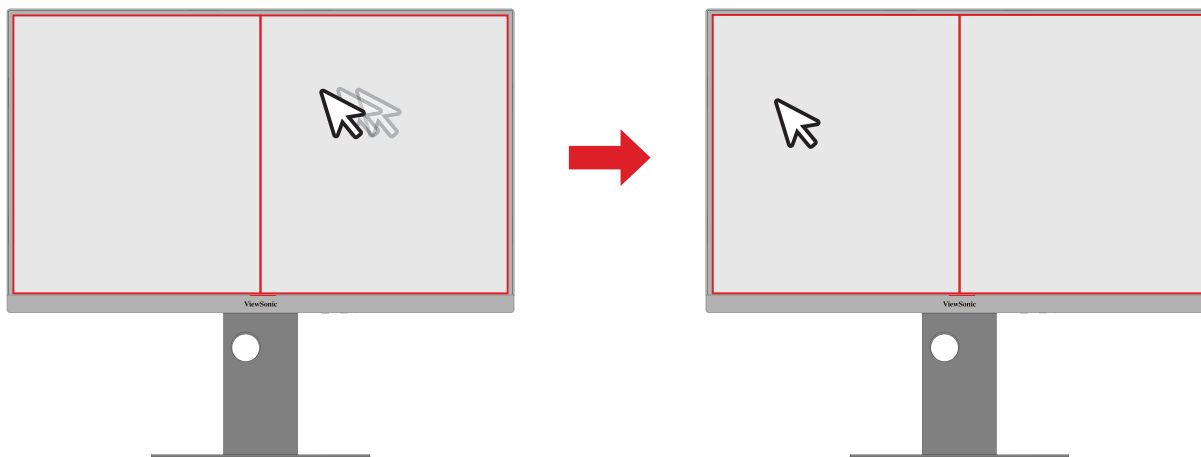
За разрешаване на режим PBP:

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)**. Натиснете **джойстик клавиша**, за да разрешите режим PBP.



За активиране на KVM функцията:

1. Преместете и задръжте **Джойстик клавиша** (→) а 2 секунда, за да активирате функцията KVM.
2. После ще може да превключвате с курсора между два екрана (ляв/десен прозорец).

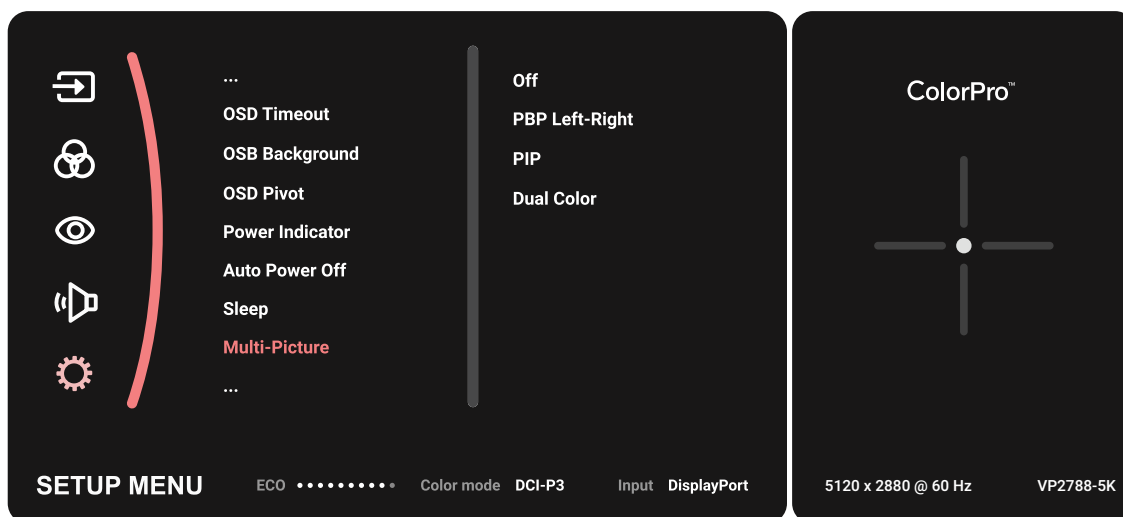


Multi-picture (Няколко изображения)

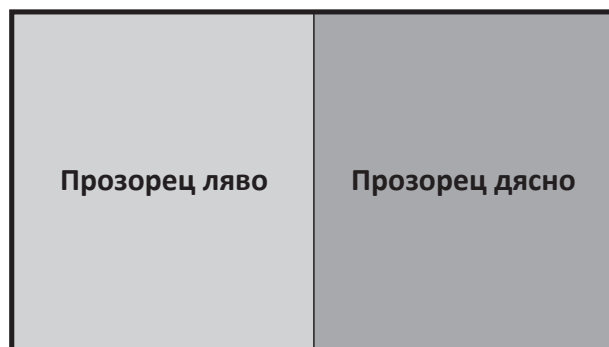
Multi-picture (Няколко изображения) позволява на потребителите да персонализират работното си пространство, като им дава възможност да разделят на четири прозорците с различни входни сигнали, като съдържание с висока разделителна способност се показва с различни съотношения на страните без изкривяване от оригиналните източници на входен сигнал.

За да разрешите режим Multi-picture (Няколко изображения):

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Color Mode (Цветови режим)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто **Color Mode (Цветови режим)**.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)** или **PIP**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в избрания режим.



PBP (Picture-by-Picture)



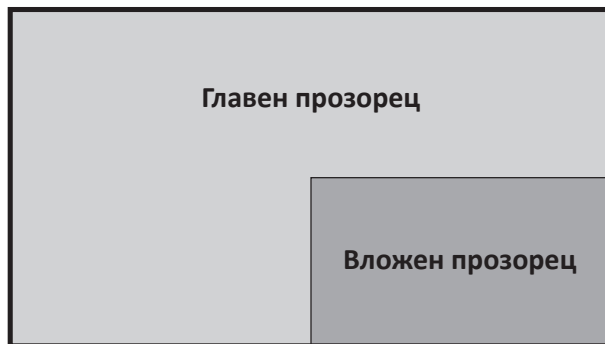
PBP Left-Right (отляво надясно)

ЗАБЕЛЕЖКА: За показване на изображения в пълен размер на прозорците, регулирайте разделителната способност на екрана до 5120 x 2880 (PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)).

За да конфигурирате настройките на PBP:

1. Преместете **Джойстик клавиша** (↓), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете **PBP Left-Right (PBP от ляво надясно)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
5. За промяна на източника на входен сигнал, изберете местоположението на източника (**Left Source (Източникът вляво)/Right Source (Източникът вдясно)**) и натиснете **джойстик клавиша**.
6. Преместете **джойстик клавиша** (↑/↓), за да изберете източник на входен сигнал и натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.
7. За прехвърляне между два прозореца изберете **Swap (Прехвърляне)** и натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.

PIP (Picture-in-Picture)



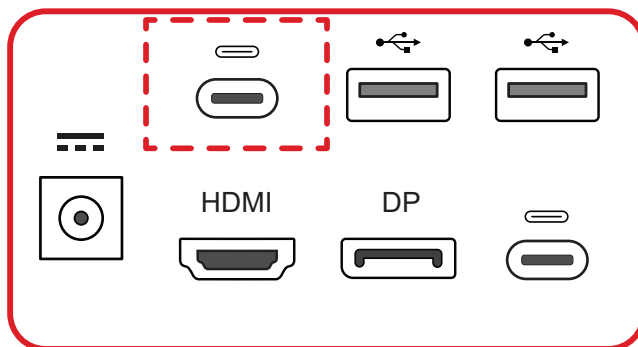
За да конфигурирате настройките на PIP:

1. Преместете **Джойстик клавиша** ($\downarrow$), за да покажете Меню за стартиране. После отидете до **Main Menu (Осн. меню)** и натиснете **Джойстик клавиш**, за да покажете екранното меню.
2. Преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да изберете **Setup Menu (Меню за настройка)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в менюто.
3. Преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да изберете **Multi-Picture (Няколко изображения)**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
4. Преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да изберете **PIP**. После натиснете **джойстик клавиша**, за да влезете в подменюто му.
5. За да промените източника на входен сигнал във вложения прозорец, изберете **PIP Source Select (Избор на PIP източник)** и натиснете **джойстик клавиша**. После преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да изберете източник на входен сигнал и натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.
6. За регулиране на позицията на вложения прозорец изберете **PIP Position (Позиция на PIP)** и натиснете **Джойстик клавиша**.
 - » Натиснете **джойстик клавиша** и изберете **PIP H.Position (Х. позиция PIP)** или **PIP V.Position (В. позиция PIP)**.
 - » Преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да регулирате настройката и натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.
7. За регулиране на размера на вложения прозорец изберете **PIP Size (Размер на PIP)** и натиснете **джойстик клавиша**. После преместете **джойстик клавиша** ($\uparrow/\downarrow$), за да регулирате/изберете настройката.
8. За прехвърляне между два прозореца изберете **Swap (Прехвърляне)** и натиснете **джойстик клавиша**, за да потвърдите.

Self-Calibration (Самокалибриране)

1. Натиснете и задръжте **Joy Key** за 10 секунди или преместете **Joy Key** (↓), за да се покаже стартовото меню, след което преминете към **менюто за настройки** и изберете **Self-Calibration (Самокалибриране)**, за да го активирате.
1. След като **самокалибрирането** е активирано, преместете **клавиша Joy** (↑/↓), за да изберете **цветова гама** (DCI-P3, sRGB или REC709), която да калибрирате. Натиснете **клавиша Joy**, за да потвърдите избора.
2. След като потвърдите цветовата гама, на екрана ще се появи диалогов прозорец с кръгова област, в която да поставите измервателното устройство. След като измервателното устройство е подравнено с кръга на екрана, натиснете **клавиша Joy**, за да започнете самокалибриране.

ЗАБЕЛЕЖКА: Моля, обърнете внимание, че измервателното устройство трябва да бъде включено към **USB Type C** порта на монитора. Ако измервателното устройство не използва връзка USB Type C, използвайте адаптер/конвертор USB Type C, а не концентратор, в противен случай устройството може да не бъде разпознато.



ЗАБЕЛЕЖКА: Моля, имайте предвид, че ако няма входни данни за повече от 10 секунди, самокалибрирането ще бъде автоматично деактивирано.

3. След калибрирането на екрана ще се покаже доклад от теста. Изберете цветовия режим, който току-що сте калибрирали, в екранното меню, за да приложите профила (например, ако сте калибрирали сами sRGB, отидете в **Color Mode (Цветен режим)** и отново изберете **sRGB**).

ЗАБЕЛЕЖКА: Можете също така да изберете **Възстановяване на цветовата гама** под всеки цветен режим, за да възстановите фабрично калибрираните данни.

Поддържани устройства за самокалибриране

- CA410

ЗАБЕЛЕЖКА: При бъдещи актуализации на фърмуера ще се поддържат повече устройства.

Приложение

Технически характеристики

Елемент	Категория	Технически характеристики
LCD	Тип	IPS type, a-si TFT Активна матрица 5120 x 2880 LCD, 0,1166 mm x 0,1166 mm разстояние между пикселите
	Размер на дисплея	68,47 cm
		27" видими
	Цветен филтър	RGB вертикален тип
	Лъскава повърхност	Тип без отблясъци (Haze 48%), твърдо покритие (3H)
Входен сигнал	Синхронизиране на видео	TMDS digital (100 Ω) DisplayPort: f_h :24~224 kHz, f_v :24~75 Hz HDMI: f_h :24~224 kHz, f_v :24~75 Hz Thunderbolt 4: f_h :24~224 kHz, f_v :24~75 Hz Type C: f_h :24~224 kHz, f_v :24~75 Hz
Съвместимост	Компютър	до 5120 x 2880
	Macintosh	до 5120 x 2880
Разделителна способност ¹	Препоръчва се	5120 x 2880 при 60Hz
	Поддържа се	• 5120 x 2880 при 30, 50, 60, 70, 75 Hz • 3840 x 2160 при 30, 60 Hz • 2560 x 1440 при 60, 75 Hz • 1920 x 1080 при 60 Hz
Захранване ²	Входно напрежение	100-240 VAC, 50/60 Hz (автоматично превключване)
Площ на дисплея	Активен размер (X. x B.)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,21")
Условия на работа	Температура	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)
	Относителна влажност	От 20% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	10000 ft (3,048 km)
Условия на съхранение	Температура	От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)
	Относителна влажност	От 5% до 90% (без кондензация)
	Надморска височина	39370,1 ft (12 km)

1 - Не задавайте режими на тайминга на графичната карта на Вашия компютър, който надвишава тези стойности; ако направите това е възможно трайно да повредите дисплея.

2 - Използвайте само токовия адаптер от ViewSonic® или удостоверен източник.

Елемент	Категория	Технически характеристики
Размери (Със стойка)	Физ.(Ш x В x Д)	612,94 x 544,6~424,7 x 209,9 mm
		24,1" x 21,4"~16,7"x 8,26"
Тегло (Със стойка)	Физ.	6,4 kg
		14 lb
Стенен монтаж	Размери	100 x 100 mm
Консумацията на енергия	Вкл. ³	47W (станд.) без звук 57W (станд.) с 100% звук
	В готовност	≤ 0,5W
	Изкл.	≤ 0,3W (макс.)

3 - Тестовите условия отговарят на стандартите EEL.

Речник

Този раздел представлява стандартен речник с термини, използвани за всички модели LCD дисплеи. Всички термини са посочени в азбучен ред.

ЗАБЕЛЕЖКА: Някои термини може да не са приложими за Вашето устройство.

А **Advanced DCR (Подобрен DCR)**

Технологията на подобрен DCR автоматично открива сигнала на изображението и интелигентно управлява яркостта и цвета на подсветката, с цел подобряване на способността да се прави черното още по-черно при тъмна сцена и да се прави бялото още по-бяло в ярко осветена среда.

Audio Adjust (Настройка на звука)

Регулира силата на звука, приглушава звука или превключва между различните входове, ако имате повече от един източник.

Auto Detect (Автоматично откриване)

Ако източникът на текущия входен не е сигнал, мониторът автоматично ще превключи на следващата опция за вход. Тази функция при някои модели е забранена по подразбиране.

В **Black Stabilization (Стабилизиране на черното)**

Стабилизирането на черния цвят на монитора ViewSonic осигурява подобрена видимост и подробности чрез правенето на тъмните сцени по-ярки.

Blue Light Filter (Син светифилтър)

Регулира филтъра, който блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

Boot Up Screen (Екран при рестартиране)

Изключването на екрана за стартиране ще забрани показването на съобщенията на екрана при включване на монитора.

Brightness (Яркост)

Регулира нивата на фоновия черен цвят на екранното изображение.

C

Color Adjust (Настройка на цветовете)

Осигурява няколко режима на настройка на цветовете, за подпомагане регулирането на настройките на цветовете да отговарят на нуждите на потребителя.

Color Range (Цветови диапазон)

Мониторът може да открива автоматично цветовия диапазон на входящия сигнал. Вие можете ръчно да промените опциите за цветовия диапазон, така че да отговарят на правилния цветови диапазон, ако цветовете не се показват правилно.

Опции	Описание
Auto (Автоматично)	Мониторът автоматично разпознава цветовия формат и нивата на черното и бялото.
Full Range (Пълен диапазон)	Цветовият диапазон на нивата на черно и бяло е пълен.
Limited Range (Ограничен диапазон)	Цветовият диапазон на нивата на черно и бяло е ограничен.

Color Space (Цветово пространство)

Позволява на потребителите да избират кое цветово пространство биха искали да използват за цветовия изход на монитора (RGB, YUV).

Color Temperature (Температура на цветовете)

Позволява на потребителите да избират специфични настройки за температурата на цветовете с цел по-нататъшно персонализиране на опита им при гледане на монитора.

Настройка по подразбиране на панела	Оригинално състояние на панела
sRGB	За система Windows се използва стандартно цветово пространство.
Bluish (Синкав)	Задайте температурата на цветовете да бъде 9 300K.
Cool (Студен)	Задайте температурата на цветовете да бъде 7 500K.
Native (Изходен)	Цветова температура по подразбиране. Препоръчва се за обща употреба.
Warm (Топъл)	Задайте температурата на цветовете да бъде 5 000K.

Contrast (Контраст)

Регулира разликата между фона на изображението (ниво на черния цвят) и предния план (ниво на белия цвят).

G Gamma (Гама)

Позволява на потребителите ръчно да настройват нивото на яркостта за нивата от сивата скала на монитора. Съществуват пет селекции: 1.0, 1.4, 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, и 2.6.

H Hue (Нюанс)

Регулира оттенъка на всеки цвят (red (червено), green (зелено), blue (синьо), cyan (циан), magenta (магента) и yellow (жълто)).

I Information (Информация)

Показва режима на тайминг (входен видеосигнал), който идва от графичната карта в компютъра, номера на течнокристалния модел, серийния номер и адреса на уебсайта на ViewSonic®. Вижте ръководството на потребителя на Вашата видеокарта за инструкции относно промяната на разделителната способност и скоростта на опресняване (вертикална честота).

ЗАБЕЛЕЖКА: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (пример) означава, че разделителната способност е 1024 x 768, а скоростта на опресняване е 60 Hertz.

Input Select (Избор на вход)

Превключва между различните опции за вход, налични за монитора.

L Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането)

ViewSonic® предлага ниско забавяне при въвеждане, използвайки редуктор за процеса за дадения монитор, който понижава латентността на сигнала. В подменюто Low Input Lag (Ниско забавяне на въвеждането) можете да изберете съответната скорост за вашето желано използване от опциите.

M Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението)

Показва менюто Manual Image Adjust (Ръчно настройване на изображението). Може ръчно да зададете разнообразни настройки на качеството на изображението.

Memory Recall (Възстановяване на настройките на паметта)

Връща направените корекции обратно към фабричните настройки, ако дисплеят работи във фабричен режим за тайминг с готови настройки, изброен в „Спецификации“ на това ръководство.

ЗАБЕЛЕЖКА:

- (Исключение) Това управление не оказва влияние върху промените, направени с настройка Language Select (Избор на език) или Power Lock (Блокиране на захранването).
- Memory Recall (Извличане от паметта) представлява конфигурацията и настройките по подразбиране на дисплея при изпращане. Memory Recall (Извличане от паметта) е настройката, при която продуктът изпълнява изискванията на ENERGY STAR®. Евентуални промени на конфигурацията и настройките по подразбиране на дисплея при изпращане ще променят консумацията на енергия и тя може да надвиши ограниченията, необходими за квалификация ENERGY STAR®, както е приложимо. ENERGY STAR® представлява набор от насоки за икономия на енергия, издадени от Агенцията по опазване на околната среда (EPA) на САЩ. ENERGY STAR® е съвместна програма на Агенцията по опазване на околната среда (EPA) на САЩ и на Министерството на енергетиката на САЩ, която помага на всички нас да пестим пари и да пазим околната среда чрез продукти и практики за енергийна ефективност.



O Offset (Изместване)

Настройва черните нива за червено, зелено и синьо. Функциите "Усилване" и "Отместване" позволяват на потребителите да контролират баланса на бялото за най-главния контрол, когато регулират контраста и тъмните сцени.

OSD Pivot (Завъртане на екранното меню)

Задава посоката на показване на екранното меню на монитора.

Overscan (Запълване на екрана)

Отнася се до изрязано изображение на екрана на Вашия монитор. Настройка на Вашия монитор, където филмовото съдържание се увеличава, така че да не виждате най-външните ръбове на филма.

P Power Indicator (Индикатор захранване)

Осветлението, което показва дали мониторът е включен или изключен. Тази настройка също управлява осветяването на стойката. Потребителите могат да изключат светлинните ефекти под Power Indicator (Индикатор на захранването). Освен това, индикаторът на захранването показва среден цвят, който веднага интерпретира входния сигнал за цвят, получен на екрана.

Q Quick Access (Бърз достъп)

Стартирайте бързо някои функции и режими чрез клавиш и меню Quick Access (Бърз достъп). Потребителите могат също да дефинират кои функции или режими предпочитат да има в Quick Access Menu (Меню за бърз достъп) чрез **Setup Menu (Меню за настройка)** в екранното меню. Функцията/режимът ще се разрешат веднага след преместване на светлинната лента върху елемента и ще се забранят след премахване на светлинната лента.

R Recall (Повторно извикване)

Възстановява първоначалните настройки ViewMode на монитора.

Resolution Notice (Заб. по разделителната способност)

Забележката казва на потребителите, че текущата разделителна способност на гледане не е правилната изходна разделителна способност. Тази забележка ще се появи в прозореца за настройки на дисплея, когато настройвате разделителната способност на дисплея.

S Setup Menu (Меню за настройка)

Задава настройките за екранното меню. Много от тези настройки могат да активират известията на екранното меню така, че на потребителите да не им се налага да отварят повторно менюто.

Sharpness (Рязкост)

Регулира качеството на изображението на монитора.

V ViewMode (Режим на преглед)

Уникалната функция ViewMode (режим на преглед) на ViewSonic® предлага предварителните настройки Game (Игра), Movie (Филм), Web (Интернет), Text (Текст) и Mono (Моно). Тези предварителни настройки са специално създадени да осигуряват оптимизирано качество за гледане на различни приложения на екрана.

ViewScale

Геймърите имат възможност да регулират размера на образа на монитора, като позволяват сценарий за най-добро съвпадение.

Отстраняване на неизправности

Този раздел описва някои често срещани проблеми, с които може да се сблъскате докато използвате монитора.

Проблем	Вероятни решения
Няма захранване	- Уверете се, че сте включили монитора, като натиснете бутона Power (Захранване). - Уверете се, че захранващият кабел е правилно и сигурно свързан към монитора и електрическия контакт. - Включете друго електрическо устройство в електрическия контакт, за да се уверите, че контактът снабдява с енергия.
Захранването е включено, но на екрана няма изображение.	- Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан. - Регулирайте настройките за яркост и контраст. - Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал.
Грешни или странни цветове	- Ако цветове (red (червено), green (зелено) или blue (синьо)) липсват, проверете видоекабела, за да се уверите, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване. - Свържете монитора към друг компютър.
Изображението на екрана е твърде светло или тъмно.	- Регулирайте настройките на яркост и контраст чрез екранното меню. - Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Изображението на екрана е накъсано	- Уверете се, че е избран правилният източник на входен сигнал. - Проверете за огънати или счупени изводи в конектора на видеокабела. - Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е правилно и сигурно свързан.
Образът на екрана е замъглен.	- Регулира разделителната способност на правилното Aspect Ratio (Съотношение на страните). - Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Екранът не е правилно центриран	- Регулирайте хоризонталните и вертикалните контроли чрез екранното меню. - Проверете Aspect Ratio (Съотношение на страните). - Нулирайте монитора до фабричните му настройки.

Проблем	Вероятни решения
Екранът изглежда жълт	Уверете се, че Blue Light Filter (Син светофилтър) е изключен.
Екранното меню не се появява на екрана/няма достъп до контролите на екранното меню	- Проверете дали екранното меню е заключено. - Изключете монитора, изключете захранващия кабел, включете го отново, след което включете монитора. - Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Клавишите на контролния панел не функционират.	- Не натискайте повече от един клавиш едновременно. - Рестартирайте компютъра.
Някои менюта не могат да бъдат избрани в екранното меню	- Регулирайте ViewMode (Режим на преглед) или входния сигнал. - Нулирайте монитора до фабричните му настройки.
Няма аудиоизход	- Ако използвате слушалки, уверете се, че е свързан жакът mini stereo. - Уверете се, че силата на звука не е приглушена и че не е 0. - Проверете настройката Audio Input (Аудиовход).
Мониторът не се регулира	- уверете се, че няма пречки в близост до или върху монитора, както и че има подходящо разстояние. - За повече информация вижте раздел “Регулиране на зрителния ъгъл”.
USB устройства, свързани към монитора не работят	- Уверете се, че USB кабелът е свързан правилно. - Опитайте да промените на друг USB порт (ако е приложимо). - Някои USB устройства изискват по-голям ток. Свържете устройството направо към компютъра.
Свързано е външно устройство, но на екрана няма изображение.	- Уверете се, че Power (Захранване) е On (Вкл.) - Увеличете brightness and contrast (яркостта и контраста) чрез екранното меню. - Проверете свързващия кабел и се уверете, че е правилно и сигурно свързан. Разхлабени или счупени изводи в конектора на кабела може да доведат до неправилно свързване.

Поддръжка

Общи инструкции

- Уверете се, че мониторът е изключен и захранващият кабел е изваден от електрическия контакт.
- Никога не пръскайте и не изливайте течност върху екрана или корпуса.
- Боравенето с монитора да става внимателно, защото ако монитор с тъмен цвят бъде одраскан, белезите ще се виждат по-ясно отколкото при мониторите със светъл цвят.

Почистване на екрана

- Избършете екрана с чисто и меко парче плат без власинки. Това премахва прах и други частици.
- Ако екранът все още не е чист, използвайте малко количество препарат за почистване на прозорци, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което почистете екрана.

Почистване на корпуса

- Използвайте меко и сухо парче плат.
- Ако корпусът все още не е чист, използвайте малко количество мек, неабразивен почистващ препарат, несъдържащ амоняк и алкохол, върху чисто и меко парче плат без власинки, след което избършете повърхността.

Отказ от отговорност

- ViewSonic® не препоръчва използването на почистващи препарати с амоняк или алкохол върху екрана на дисплея или върху корпуса. Има данни, че някои химични почистващи препарати повреждат екрана и/или корпуса на монитора.
- ViewSonic® не носи отговорност за повреди в резултат от използване на почистващи препарати, съдържащи амоняк или алкохол.

Филтър на синята светлина и здрави очи

Blue Light Filter (Филтър на синята светлина) блокира високоенергийната синя светлина за по-комфортно зрително изживяване.

Когато използвате и се наслаждавате на монитора си, не забравяйте следното:

- Гледането на компютърни екрани продължително време може да доведе до дразнене на очите и дискомфорт. За да намалите тези ефекти, препоръчва се да правите периодични почивки, през които да не гледате екрана, за да позволите на очите Ви да отпочинат.
- Мониторът поддържа също Flicker-Free (Без трептене), което намалява или елиминира трептенето на екрана, което намалява евентуално напрежение в очите.
- Ако настроите стойността на филтъра на 100 ще предостави най-добра производителност на този син филтър, което отговаря на стандартите за TUV сертифициране.

Изчисляване на почивките

При гледане на монитора продължително време се препоръчва да правите периодични почивки. Кратки паузи от най-малко пет (5) минути се препоръчват след един (1) до два (2) часа продължително гледане на монитора.

Правенето на кратки, но чести почивки като цяло е по-полезно от по-продължителни почивки на по-голям интервал.

Взиране в отдалечени обекти

Докато си почиват, потребителите могат допълнително да намаляват напрежението и сухотата в очите, като се фокусират върху обекти, които са на разстояние от тях.

Упражнения за очите и врата

Упражнения за очите

Упражненията за очите може да намалят напрежението в очите. Бавно завъртете очи наляво, надясно, нагоре и надолу. Повтаряйте колкото е необходимо.

Упражнения за врата

Упражненията за врата също може да намалят напрежението в очите. Отпуснете ръце отстрани на тялото. Наведете се бавно, за да разтегнете врата, завъртете глава надясно и наляво. Повтаряйте колкото е необходимо.

Регулаторна и сервизна информация

Информация за съответствие

Този раздел съдържа всички приложими изисквания и изявления относно приложимите разпоредби. Съответните потвърдени приложения трябва да се отнасят до етикетите с имената и съответните маркировки върху устройството.

Изявление за съответствие на ФКК

Това устройство отговаря на Част 15 от правилата на ФКК. Работата му е обект на следните две условия: (1) това устройство не трябва да причинява вредна интерференция и (2) това устройство трябва да приема интерференцията, която получава, дори и такава, която може да доведе до нежелани операции. Това оборудване е тествано и отговаря на критериите за цифрово оборудване от Class B, съобразно Част 15 от правилника на ФКК.

Целта на тези критерии е да осигурят приемлива защита срещу вредни интерференции в жилищни инсталации. Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не бъде инсталирано и използвано съгласно инструкциите, може да предизвика вредни смущения в радиовръзките. Все пак, няма гаранция, че при някоя конкретна инсталация няма да се появи интерференция. Ако устройството причинява вредни смущения в радио- и телевизионното приемане, които могат да се определят чрез включване и изключване на устройството, потребителят може да се опита да коригира смущенията по един или повече от следните начини:

- Да преориентира или премести антената на приемника.
- Увеличете разстоянието между уреда и приемника:
- Включете оборудването в контакт на мрежа, различна от тази, към която е свързан приемникът.
- Обърнете се за помощ към търговец или опитен радио-/телевизионен техник.

Предупреждение: Насочваме вниманието Ви на факта, че промени или модификации, които не са били одобрени от страната, отговаряща за съвместимостта на устройството, може да отнемат правото Ви да използвате това оборудване.

Изявление на Министерството на промишлеността на Канада

CAN ICES (B) / NMB (B)

СЕ съвместимост за европейските страни



Устройството съответства на директивата EMC 2014/30/ЕС и Директивата за ниско напрежение 2014/35/ЕС.

Следната информация е само за страни-членки на ЕС:

Маркировката, показана вдясно, съответства на Директива 2012/19/ЕС относно отпадъци от електрическо и електронно оборудване (ОЕЕО). Маркировката показва изискването да НЕ се изхвърля оборудването като несортиран комунален отпадък, а да се използват системите за разделно събиране на отпадъци съгласно местните закони.



Декларация за съответствие RoHS2

Този продукт е проектиран и произведен в съответствие с Директива 2011/65/ЕС на Европейския парламент и на Съвета относно ограничението за употребата на определени опасни вещества в електрическото и електронното оборудване (Директива RoHS2) и се счита, че отговаря на максималните стойности за концентрация, издадени от Европейски комитет за техническо адаптиране (ТАС), както е показано по-долу:

Субстанция	Предложена максимална концентрация	Действителна концентрация
Олово (Pb)	0,1%	< 0,1%
Живак (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шествалентен хром (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромирани бифенили (PBBs)	0,1%	< 0,1%
Полибромирани дифенилови етери (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-етилхексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Някои компоненти на продукти, както е посочено по-горе, са освободени съгласно Приложение III от Директивата за ограничението на опасните вещества, както е посочено по-долу.

- Медна сплав, съдържаща до 4 тегловни % олово.
- Олово в припои за висока температура на топене (т.е. сплави на оловна база 85 или повече тегловни % олово).
- Електрически и електронни компоненти, съдържащи олово в стъклен или керамичен диелектрик, различен от керамичния диелектрик на кондензатори, напр. пиезоелектрични съединения, представляващи стъклена или керамична матрица.
- Олово в керамичен диелектрик на кондензатори за номинално напрежение 125 V AC или 250 V DC или по-високо.

Ограничения за опасни вещества в Индия

Изявление за ограничение относно използването на опасни вещества (Индия). Този продукт е в съответствие с Правило 2011 за отпадъци от електрическо и електронно оборудване на Индия и забранява използването на олово, живак, шествалентен хром, полибромирани бифенили или полибромирани дифенилови етери в концентрации, надвишаващи 0,1 тегловен % и 0,01 тегловен % за кадмий, освен в освободените случаи, определени в График 2 на Правилото.

Изхвърляне на продукта в края на живота му

ViewSonic® се грижи за околната среда и се ангажира да работи и живее екологично. Благодарим Ви, че сте част от Smarter, Greener Computing. Моля посетете уеб сайта на ViewSonic®, за да научите повече.

САЩ и Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Европа:

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Тайван:

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

За потребители в ЕС, свържете се с нас при проблеми с безопасността/злополуки, на които сте се натъкнали с този продукт:

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Информация за авторските права

Авторско право© ViewSonic® Corporation, 2025 г. Всички права запазени.

Macintosh и Power Macintosh са регистрирани търговски марки на Apple Inc.

Microsoft, Windows и логото на Windows са регистрирани търговски марки на Microsoft Corporation в САЩ и в други държави.

ViewSonic® и логото с три птици са търговски марки на ViewSonic® Corporation.

VESA е регистрирана търговска марка на Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC са търговски марки на VESA.

ENERGY STAR® е регистрирана търговска марка на U.S. Environmental Protection Agency (Агенция за защита на околната среда (EPA) на САЩ).

Като партньор на ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation определя, че този продукт отговаря на предписанията на ENERGY STAR® за енергийна ефективност.

Отказ от отговорност: ViewSonic® Corporation не носи отговорност за технически или редакторски грешки или пропуски тук, нито за случайни или произтичащи щети в резултат от предоставянето на този материал.

В интереса на постоянно подобрене на продукта, ViewSonic® Corporation си резервира правото да променя техническите характеристики на продукта без предизвестие. Информацията в този документ може да се промени без предизвестие.

Никоя част от този документ да не се копира, възпроизвежда или предава по какъвто и да било начин и за каквито и да било ели без писменото разрешение на ViewSonic® Corporation.

Обслужване на клиенти

За техническа поддръжка или услуга на продукта, вижте таблицата по-долу, за да се свържете с търговеца си.

ЗАБЕЛЕЖКА: Ще Ви е необходим серийния номер на продукта, Намира се на гърба на монитора, близо до I/O портовете.

Държава/ регион	Уеб сайт	Държава/ регион	Уеб сайт
Азиатско-тихоокеанския регион и Африка			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Америка			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограничена гаранция

Дисплей ViewSonic®

Какво покрива гаранцията:

ViewSonic® гарантира, че продуктите няма да имат дефекти в изработката и материалите по време на гаранционния период. Ако продукт се окаже с дефект в материалите или изработката по време на гаранционния период, ViewSonic® може, по собствена преценка и като Ваша единствена корективна мярка, да поправи или смени продукта със сходен продукт. Продуктът или частите за замяна може да включват преработени или рециклирани части или компоненти. Поправеното или сменено оборудване или компоненти се покриват от баланса от оставащо време в оригиналната ограничена гаранция на потребителя. Гаранционният продукт няма да се удължава. ViewSonic® не предоставя гаранция за софтуера на трети лица, независимо дали е включен с продукта или инсталиран от клиента. Инсталиране на неразрешени хардуерни части или компоненти (напр. лампи на проектор). (Моля вижте: раздел "Какво изключва и не покрива гаранцията").

Колко дълго важи гаранцията:

Дисплеите ViewSonic® имат гаранция от 1 до 3 години в зависимост от държавата на закупуване, която важи за всички части, включително източника на светлина и за изработката, от датата на първоначалната покупка от потребителя.

Кого защитава гаранцията:

Тази гаранция важи само за потребителя, осъществил първоначалната покупка.

Какво изключва и не покрива гаранцията:

- Всеки продукт, чийто сериен номер е бил заличен, променен или отстранен.
- Повреда, влошаване или неизправност в резултат от:
 - » Злополука, неправилна употреба, немарливост, пожар, вода, светкавица или други природни бедствия, неразрешена модификация на продукта или неспазване на инструкциите, предоставени с продукта.
 - » Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.
 - » Повреда или загуба на програми, данни или отстраняема памет за мултимедия.
 - » Нормално износване.
 - » Отстраняване или инсталиране на продукта.

- Загуба на софтуер или данни по време на ремонт или замяна.
- Повреда на продукта поради транспорта.
- Външни за продукта причини, като промени в електричеството или неизправност.
- Използване на консумативи или части, които не отговарят на спецификациите на ViewSonic.
- Неизвършване от собственика на периодична поддръжка на продукта, както е посочено в Ръководство на потребителя.
- Друга причина, която не е свързана с дефект на продукта.
- Повреда, причинена от статични (неподвижни) изображения, показани продължително време (също известно като "прегаряне на образа").
- Софтуер - софтуер на трети страни, включен в продукта или инсталиран от клиента.
- Хардуер/аксесоари/части/компоненти - инсталация на неоторизиран хардуер, аксесоари, консумативи или компоненти (напр. лампи на проектор).
- Повреда на или злоупотреба с покритието на повърхността на дисплея чрез неподходящо почистване, както е показано в Ръководството на потребителя на продукта.
- Разходи за отстраняване, инсталиране и настройка, включително стенен монтаж на продукта.

Как да получите обслужване:

- За информация относно получаване на гаранционно обслужване, свържете се с Обслужване на клиенти на ViewSonic® (вижте страницата "Обслужване на клиенти"). Трябва да въведете серийния номер на Вашия продукт.
- За да получите гаранционно обслужване, трябва да предоставите: (а) касова бележка от датата на първоначалната продажба, (б) Вашето име, (в) Вашия адрес, (г) описание на проблема, (д) серийния номер на продукта.
- Поставете продукта в оригиналната опаковка и го занесете или изпратете с предплатени пътни разходи на сервизен център на ViewSonic® или на ViewSonic®.
- За допълнителна информация или името на най-близкия сервизен център на ViewSonic®, свържете се с ViewSonic®.

Ограничение на подразбиращите се гаранции:

Няма гаранции, ясни или подразбиращи се, които се простират отвъд описанието тук, включително подразбиращи се гаранции за продаваемост и пригоденост за дадена цел.

Изключване на повреди:

Отговорността на ViewSonic е ограничена до стойността на ремонта или смяната на продукта. ViewSonic® не носи отговорност за:

- Повреда на друго имущество в резултат от дефекти в продукта, повреди заради неудобство, пропуснато използване на продукта, загуба на време, пропуснатата печалба, пропуснатата бизнес възможност, загуба на репутация, намеса в бизнес взаимоотношения или други комерсиални загуби, дори и вероятността за такива повреди да е била известна.
- Други повреди, независимо дали случайни, следствени или други.
- Искове към клиента от друга страна.
- Ремонт или опит за ремонт от лице, което не е оторизирано от ViewSonic®.

Ефект на правото на държавата:

Тази гаранция Ви дава специфични законови права. Възможно е да имате и други права, които варират за различните държави. Някои държави не позволяват ограничения на подразбиращите се гаранции и/или не позволяват изключване на случайни или следствени повреди, така че ограниченията и изключенията може да не се отнасят до Вас.

Продажби извън САЩ и Канада:

За гаранционна информация и обслужване на продукти на ViewSonic®, продадени извън САЩ и Канада, свържете се с ViewSonic® или с Вашия местен търговец на ViewSonic®.

Гаранционният период на този продукт в континентален Китай (без Хонконг, Макао и Тайван) е обект на правилата и условията на Картата за гаранционна поддръжка.

За потребители в Европа и Русия, всички подробности относно гаранцията са налични на: <http://www.viewsonic.com/eu/> под "Support/Warranty Information".



ViewSonic®